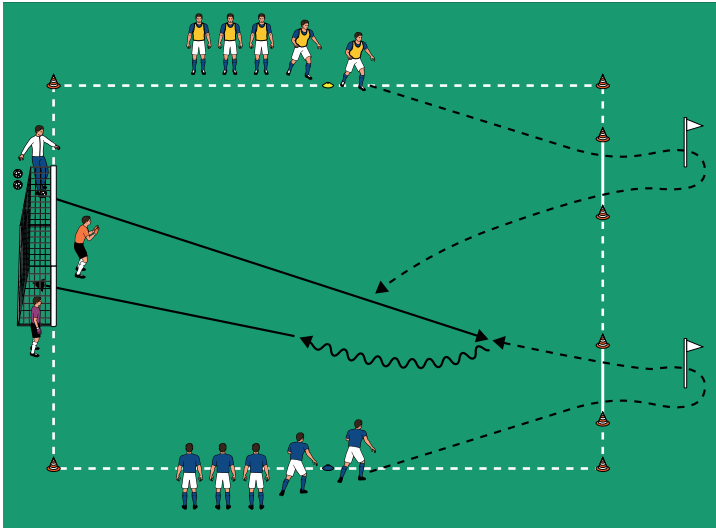


THEMA: SCHNELLER IST MEIST AUCH BESSER!



SCHLUSSTEIL:

TEAM-SPRINT

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 20 Meter großes Spielfeld mit einem Tor und 2 Hütchentoren errichten.
- ▶ Auf den Seitenlinien je 1 Starthütchen aufstellen.
- ▶ Hinter jedem Hütchentor eine Stange errichten.
- ▶ 2 Teams mit Torhütern bilden.
- ▶ Die Feldspieler an den Starthütchen und die Torhüter am Tor postieren.
- ▶ Der Trainer steht mit Bällen neben dem Feld.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando sprinten die jeweils ersten Spieler um die Stange hinter dem Hütchentor ins Feld.
- ▶ Der Spieler, der zuerst ins Feld läuft, bekommt vom Trainer einen Ball zugespielt und greift auf das Tor an.
- ▶ Der andere Spieler verteidigt und kontert nach Ballgewinn auf die Hütchentore.
- ▶ Sobald der Ball verspielt wurde, starten die nächsten Spieler zum 2 gegen 2 bis 5 gegen 5.

VARIATIONEN

- ▶ Mehrere Spieler (2, 3 oder 4) sprinten gleichzeitig ins Feld.
- ▶ Alle Spieler sprinten ins Feld.
- ▶ Die Position der Starthütchen variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Torhüter des verteidigenden Teams übernimmt jeweils die Torwartposition.
- ▶ Die Torhüter nach jedem kompletten Durchgang wechseln.
- ▶ Verspielte Bälle wieder beim Trainer sammeln.