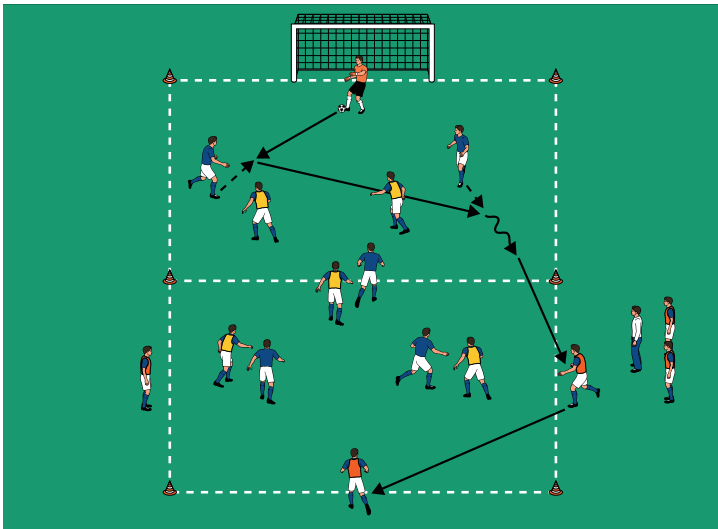


THEMA: SCHNELL UMSCHALTEN UND DEN ÜBERBLICK BEHALTEN



SCHLUSSTEIL:

UMKEHR-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 2 Mannschaften bilden und 3 Anspieler benennen.

ABLAUF

- ▶ Der Torhüter passt zu einem Spieler der Angriffsmannschaft.
- ▶ Diese muss alle 3 Anspieler in die Kombination einbeziehen, bevor sie den Angriff auf das Tor abschließen können.
- ▶ Erobert die verteidigende Mannschaft den Ball, so muss sie ihn nach Ballgewinn ebenfalls zu allen Anspielern passen, um den eigenen Angriff zu starten.
- ▶ Die Spielzeit beträgt jeweils 4 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Anspieler tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Es müssen nur 2 Anspieler angepasst werden.
- ▶ Tore, die mit nur 3 Pässen in der Angriffsphase erzielt werden, zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jede Aktion wird vom Torhüter gestartet.
- ▶ Erobert die verteidigende Mannschaft den Ball, so wird sie sofort zur Angriffsmannschaft und muss den Ball schnellstmöglich zu den Anspielern passen.
- ▶ Somit kommt es zu vielen Änderungen der Spielrichtung.