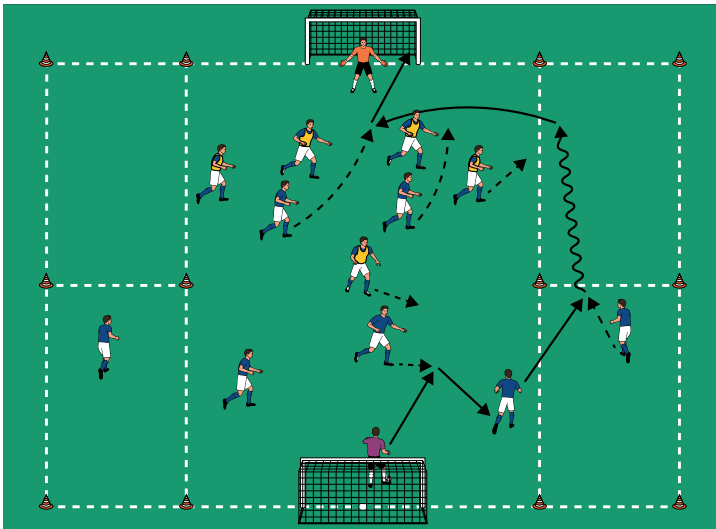


THEMA: ANGRIFFE VOM FLÜGEL VERTEIDIGEN



SCHLUSSTEIL

FLÜGEL-ZONEN

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten.
- ▶ Flügelzonen und darin jeweils die Mittellinie markieren.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ Die Angreifer haben 2 feste Flügelspieler.

ABLAUF

- ▶ Der Torhüter des Angriffsteams eröffnet jeden Durchgang.
- ▶ Die Angreifer versuchen, im 5 gegen 5 zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Sie sollen die beiden Außenspieler in den Angriff einbeziehen.
- ▶ Die Verteidiger dürfen nur die Angriffshälfte der Außenzonen betreten.
- ▶ Erobern die die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 5 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Tore der Angriffsmannschaft zählen doppelt.
- ▶ Kontertore zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger konzentrieren sich darauf, den torgefährlichen Raum unmittelbar vor dem Tor zu verteidigen.