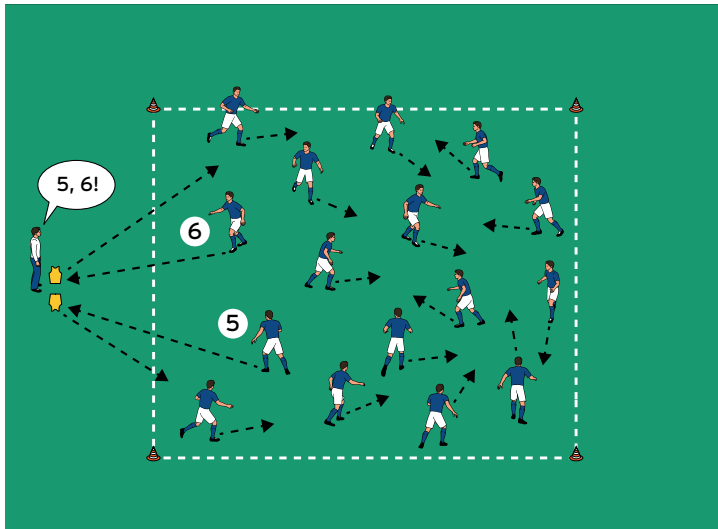


THEMA: VIELE SPIELER*INNEN VIEL SPIELEN LASSEN!



AUFWÄRMEN 2

ZAHLEN-FANGEN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Spieler durchnummerieren und frei im Viereck verteilen.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft 2 Nummern auf.
- ▶ Die aufgerufenen Spieler holen ein Leibchen beim Trainer und tragen das Leibchen als Fänger in der Hand.
- ▶ Sobald der Trainer neue Nummern aufruft, wechseln die Fänger mit den aufgerufenen Läufern die Aufgaben.
- ▶ Die Fänger versuchen, möglichst viele Läufer abzuschlagen.

VARIATIONEN

- ▶ Mehr/weniger Nummern/Fänger aufrufen.
- ▶ Die Fänger haben Bälle und dribbeln.
- ▶ Die Läufer dribbeln im Feld.
- ▶ Alle Spieler haben Bälle und dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Sobald der Trainer neue Zahlen aufruft, geben die Fänger die Leibchen an die aufgerufenen Spieler weiter.
- ▶ Den selben Spieler nicht zweimal nacheinander abschlagen.