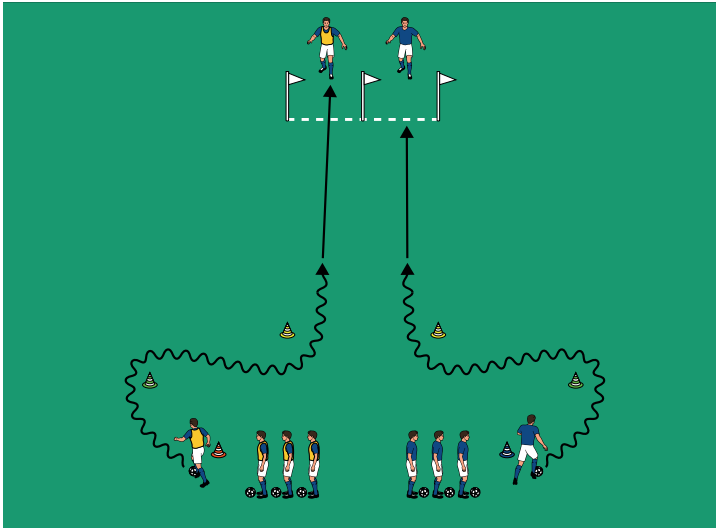


THEMA: EIN SAISONENDE MIT SPASS BRINGT VORFREUDE



AUFWÄRMEN 1

DRIBBEL-WETTKAMPF

ORGANISATION

- ▶ 2 Starthütchen nebeneinander aufstellen.
- ▶ 20 Meter vor den Starthütchen mit 3 Stangen 2 Stangentore errichten.
- ▶ Zwischen Starthütchen und Stangentor jeweils 2 Dribbelhütchen aufstellen.
- ▶ 2 Teams bilden.
- ▶ Die Teams mit Bällen an den Starthütchen verteilen.
- ▶ Jeweils einen Spieler ohne Ball hinter dem Stangentor postieren.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando umdribbeln die ersten Spieler die Dribbelhütchen und passen zum Mitspieler im Stangentor.
- ▶ Der Spieler, der das Stangentor zuerst durchspielt, erhält einen Punkt für sein Team.
- ▶ Welches Team gewinnt zuerst 10 Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Die Anzahl der Dribbelhütchen erhöhen.
- ▶ Die Dribbelhütchen aufrufen, die die Spieler umdribbeln sollen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jeder Dribbler läuft seinem Pass ins Stangentor nach, jeder Passempfänger stellt sich am Starthütchen an.
- ▶ Die Stangentore durchspielen, um Punkte zu gewinnen.