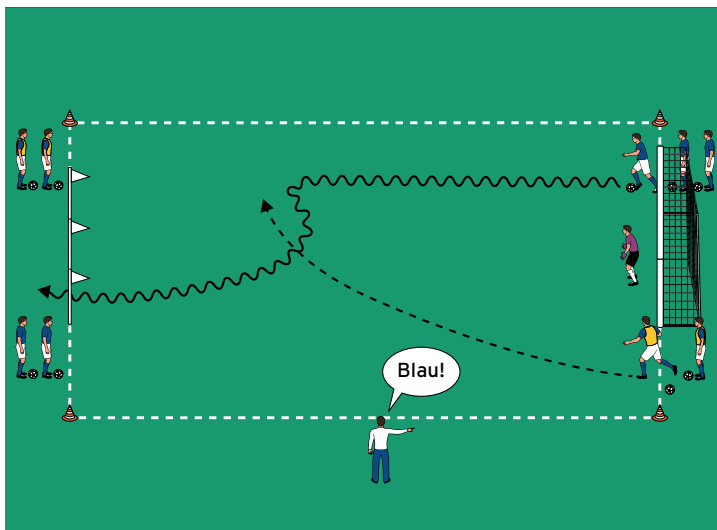


THEMA: EIN SAISONENDE MIT SPASS BRINGT VORFREUDE



SCHLUSSTEIL

DRIBBEL-TEMPO-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 40 Meter großes Spielfeld markieren.
- ▶ Auf einer Grundlinie ein Tor mit Torhüter und gegenüber mit 3 Stangen 2 Stangentore errichten.
- ▶ 2 Teams bilden.
- ▶ Die Teams mit Bällen neben den Toren postieren.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft ein Team auf.
- ▶ Der Spieler des aufgerufenen Teams neben dem Tor dribbelt ins Feld und versucht gegen den ersten Spieler des anderen Teams ein Stangentor zu durchdribbeln.
- ▶ Wird ein Treffer erzielt oder ins Aus gespielt, ruft der Trainer wieder ein Team auf und die ersten Spieler von der anderen Seite starten zum 2 gegen 2, 3 gegen 3 und 4 gegen 4.

VARIATIONEN

- ▶ Die ersten Spieler von jeder Position kommen zum 2 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Die ersten beiden Spieler von jeder Position kommen zum 4 gegen 4 ins Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem Durchgang auf der anderen Seite anstellen.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen wechseln, so dass jeder Spieler einmal jede Situation spielt.
- ▶ Es können sich Spielrichtungswechsel ergeben.