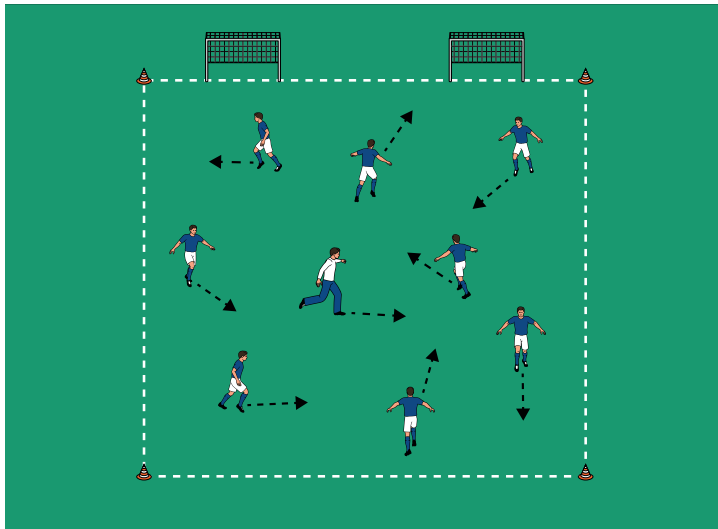


THEMA: BEWEGUNGSERFAHRUNGEN MIT WETTBEWERBEN KOMBINIEREN



SPIEL 1:

REISE NACH MADAGASKAR

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 15 Meter großes Feld mit 2 Minitoren auf einer Seite markieren.

ABLAUF

- ▶ Die Kinder fliegen mit dem Flugzeug nach Madagaskar.
- ▶ Der Trainer und die Kinder breiten die Arme aus und laufen durch das Feld.

VARIATIONEN

- ▶ Mit Trainerkommandos das Lauftempo verändern.
- ▶ Auf Trainerkommando springen oder eine Drehung ausführen.
- ▶ Der Trainer fängt die Kinder.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Kindern viele verschiedene Bewegungserfahrungen vermitteln.
- ▶ Auf kurze Laufwege und Ausweichbewegungen achten.
- ▶ Rahmengeschichten motivieren die Kinder.