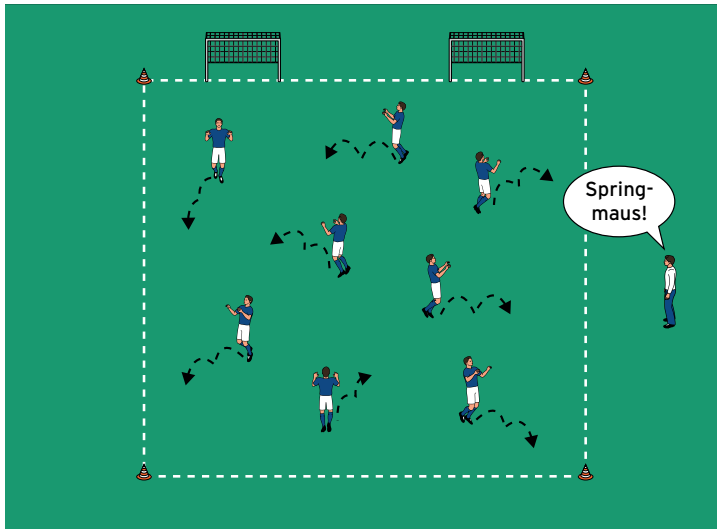


## THEMA: BEWEGUNGSERFAHRUNGEN MIT WETTBEWERBEN KOMBINIEREN



### SPIEL 2:

#### TIERE

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

##### ABLAUF

- ▶ Die Kinder schauen sich die Tiere auf der Insel an.
- ▶ Der Trainer nennt ein Tier.
- ▶ Die Kinder ahmen die passenden Bewegungen des Tieres nach.

##### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer ahmt zuerst passende Tierbewegungen nach?
- ▶ Die Kinder suchen sich im Wechsel ein neues Tier aus.
- ▶ Bei den Bewegungen einen Ball mitführen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Tiere faszinieren und motivieren die Kinder.
- ▶ Viele kleine Wettbewerbe in die Spielstunde einbauen.