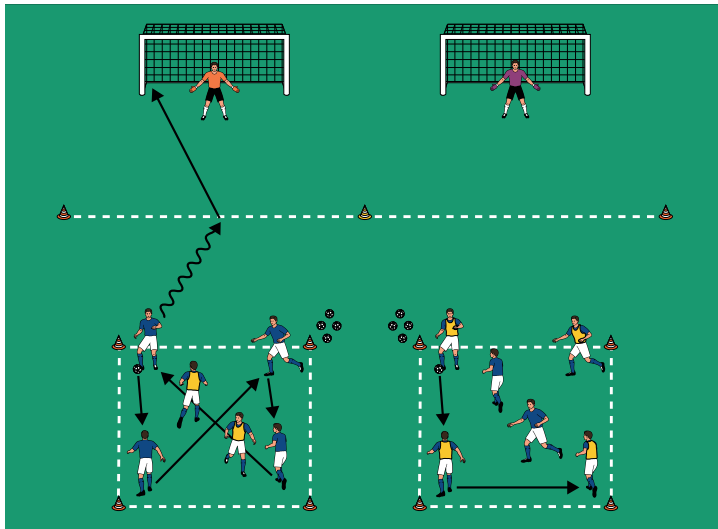


THEMA: TORSCHUSS-WETTKÄMPFE MIT GEGNERDRUCK



HAUPTTEIL 2

TORSCHUSS-STAFFEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Pro Mannschaft 2 Störspieler benennen.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando müssen die Mannschaften je 4 Pässe im 4 gegen 2 spielen.
- ▶ Der Empfänger des vierten Passes kann nun von der Hütchenlinie abschließen.
- ▶ Bei einem Torerfolg kann ein Mitspieler sofort den nächsten Durchgang starten.
- ▶ Anderfalls muss der Torschütze wie gehabt um das Strafhütchen laufen und anschließend selbst den nächsten Durchgang starten.
- ▶ Die Störspieler nach jedem Durchgang tauschen.
- ▶ Welches Team hat nach 2 Minuten die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler dürfen mit maximal 2 Kontakten spielen.
- ▶ Gelingt es einer Mannschaft, dass alle Spieler treffen, werden 2 Sonderpunkte vergeben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Berühren die Verteidiger den Ball oder geht ein Ball ins Aus, so muss die Passaktion neu gestartet werden.