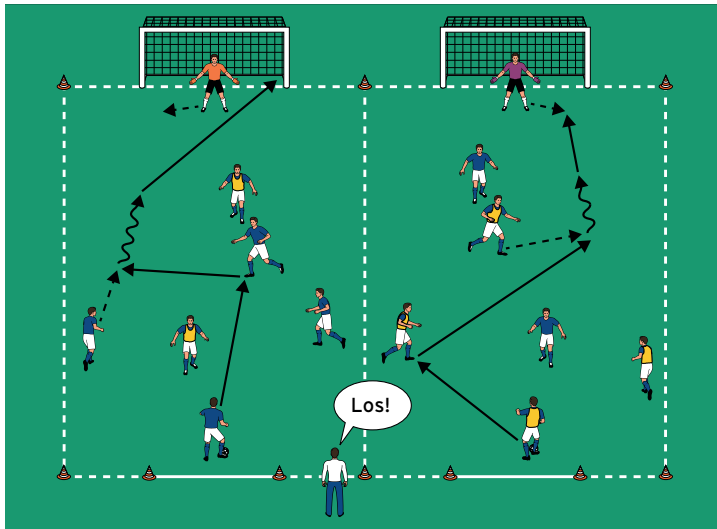


THEMA: TORSCHUSS-WETTKÄMPFE MIT GEGNERDRUCK



SCHLUSSTEIL

TORSCHUSS-WETTKAMPF

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit jeweils 1 Tor und 1 Hütchenlinie errichten.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ Pro Mannschaft 2 Störspieler benennen.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando müssen die Angreifer so viele Tore wie möglich im 4 gegen 2 erzielen.
- ▶ Jede Aktion wird von den Angreifern von der Hütchenlinie aus gestartet.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 2 Minuten.
- ▶ Die Störspieler nach jedem Durchgang tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Direkt erzielte Tore zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch den Wettkampfcharakter kommt auch in einer 4-gegen-2-Situation Stress auf.
- ▶ Die Angreifer sollen dennoch die Angriffe konzentriert zu Ende spielen.