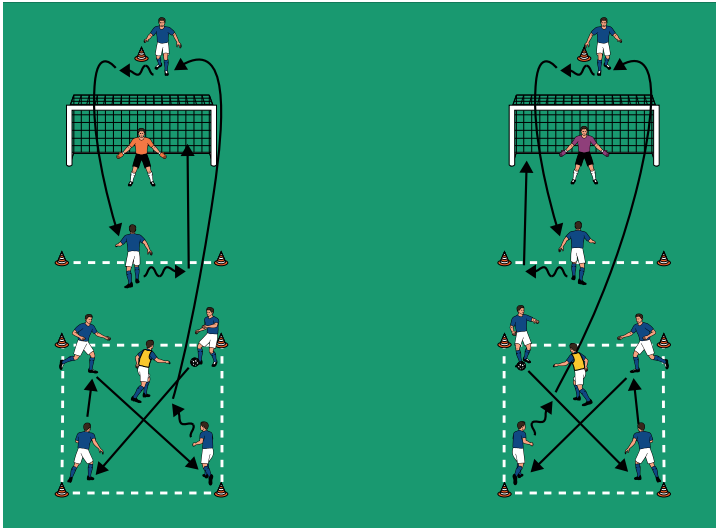


THEMA: KREATIVE TRAININGSWETTKÄMPFE ZUM SAISONABSCHLUSS



HAUPTTEIL 2

FLUGBALL-VORBEREITUNG II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Pro Gruppe 1 Störspieler benennen.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando müssen die Spieler zunächst 3 Pässe im 4 gegen 1 im Feld spielen.
- ▶ Der Empfänger des dritten Passes kann ungestört einen Flugball zum Kontrollspieler spielen.
- ▶ Anschließend läuft die Aktion nach dem bekannten Muster weiter.
- ▶ Welche Gruppe erzielt in 2 Minuten mehr Tore?
- ▶ Nach jedem Durchgang die Stör-, Kontroll- und Abschlussspieler tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Pässe im Feld müssen direkt erfolgen.
- ▶ Tore, die mit maximal 2 Kontakten erzielt werden, zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Außerhalb der Felder sollten ausreichend Bälle bereitgelegt werden.
- ▶ Die Spieler zu mehr Risiko ermutigen, um einen schnellen Ablauf zu ermöglichen.