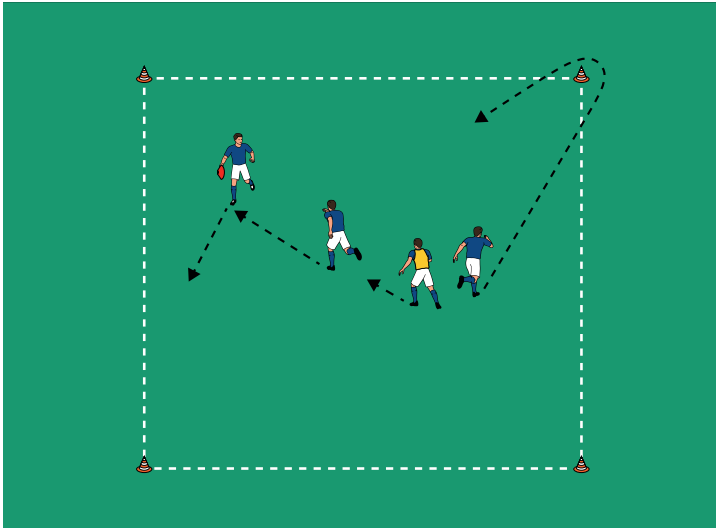


## THEMA: MIT SPIELSTATIONEN GROSSE GRUPPEN BEWEGEN



### SPIEL 1:

#### STATION 1: SAFARI IN AFRIKA

##### ORGANISATION

- ▶ Ein 8 x 8 Meter großes Feld markieren.
- ▶ 1 Fänger bestimmen.
- ▶ Die übrigen Spieler sind Läufer, wobei 1 Spieler 1 Hütchen in der Hand hält.

##### STATION 1

- ▶ Die Kinder sind auf Safari in Afrika und schauen sich die Tiere an. Ein Löwe jagt Antilopen.
- ▶ Der Fänger tippt die Läufer ab.
- ▶ Der Läufer mit Hütchen darf nicht gefangen werden, muss jedoch das Hütchen ständig weiterreichen.
- ▶ Gefangene umlaufen ein Hütchen und kehren ins Feld zurück.
- ▶ Nach 3 Fängen Aufgabenwechsel.

##### VARIATIONEN

- ▶ Ohne Hütchen.
- ▶ Das Kind mit Hütchen ist Fänger. Nach jedem Fang Hütchen-/Aufgabenwechsel.
- ▶ Die Kinder hüpfen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Bei Stationsspielen wechseln alle Kinder nach kurzer Zeit zur nächsten Station.
- ▶ Mit Stationsspielen lassen sich große Gruppen bewegen.
- ▶ Eltern die einzelnen Stationen betreuen lassen.