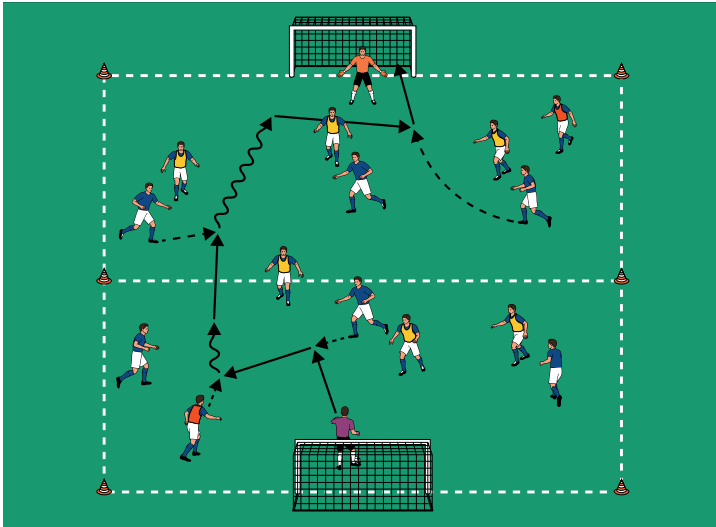


THEMA: DIE GRUNDLAGEN DES ZUSAMMENSPIELS



SCHLUSSTEIL

EINGESCHRÄNKTE SPIELMACHER

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 großen Toren mit Torhütern errichten.
- ▶ Die Mittellinie markieren.
- ▶ 2 gleich große Mannschaften bilden und 2 neutrale Spielmacher bestimmen.

ABLAUF

- ▶ Beide Mannschaften treten im freien Spiel gegeneinander an und dürfen die neutralen Spieler mit in den Spielaufbau einbeziehen.
- ▶ Die Spielmacher dürfen sich jedoch jeweils nur in einer Spielfeldhälfte aufhalten.
- ▶ Welches Team erzielt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Die Spielmacher dürfen mit höchstens 2 Kontakten agieren.
- ▶ Tore, die von einem Spielmacher erzielt werden, zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spielmacher sowohl im Spielaufbau in der eigenen Hälfte als auch zum Abschluss vor dem Tor nutzen.
- ▶ Die Spielmacher regelmäßig, alle 3 bis 4 Minuten, austauschen.
- ▶ Wenn noch Zeit bleibt zum Abschluss ein freies Spiel ohne Vorgaben organisieren.