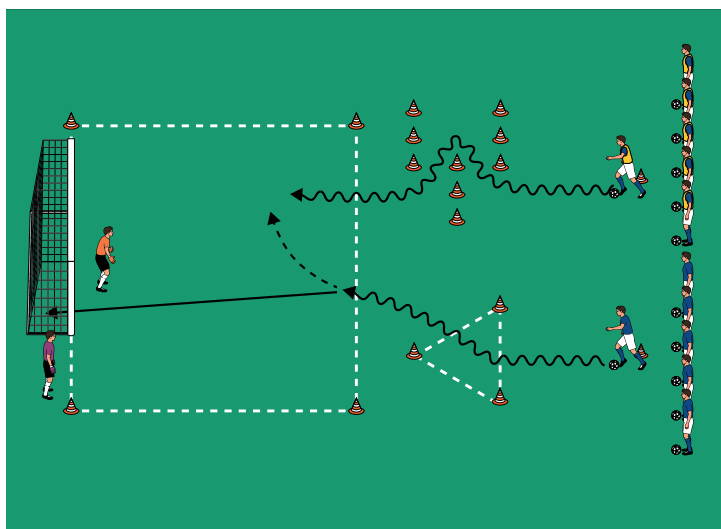


THEMA: DRIBBELN UND FINTIEREN



HAUPTTEIL 2:

FINTEN UND 1 GEGEN 1

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau aus Hauptteil 1 beibehalten.
- ▶ Zusätzlich vor dem Tor ein 10 x 10 Meter großes Feld markieren.

ABLAUF

- ▶ Ablauf zunächst wie in Hauptteil 1.
- ▶ Nach seinem Schuss auf das Tor verteidigt der Spieler vom Finten-Dreieck im 1 gegen 1 gegen den in das Feld dribbelnden Spieler der Finten-Mauern.
- ▶ Gewinnt der Verteidiger den Ball, so darf er ebenfalls (nochmals) auf das Tor abschließen.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel nach jedem Durchgang.
- ▶ Die Torhüter wechseln ebenfalls nach jedem Durchgang.

VARIATIONEN

- ▶ Die Finte im Dreieck so ausführen lassen, dass der Spieler mit dem schwächeren Fuß schießen muss.
- ▶ Der Verteidiger agiert als zusätzlicher Torwart und darf den Ball auch mit den Händen aufhalten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Körpertäuschungen, Schussfinten, einfache/doppelte Übersteiger und Rivelino-Tricks durchführen.
- ▶ Die Finten im 1 gegen 1 frei einsetzen. Die Spieler dabei besonders für kreative Ideen und selbstständige Lösungsansätze loben.
- ▶ Der Spieler im Finten-Dreieck muss mit höchstem Tempo dribbeln, um rechtzeitig als Verteidiger eingreifen zu können.