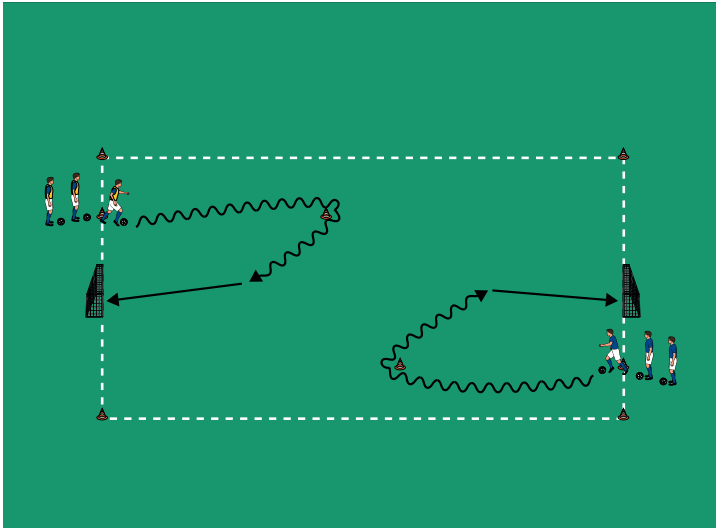


THEMA: DIE LUST AUF FUSSBALL VERGEHT NIE!



AUFWÄRMEN 1:

DRIBBEL-TREFFER

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 15 Meter großes Feld mit Miniretoren markieren.
- ▶ Neben jedem Miniretor 1 Starthütchen und davor je 1 weiteres Hütchen aufstellen.
- ▶ 2 Teams bilden und mit Bällen an den Starthütchen verteilen.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando umdribbeln die ersten Spieler das Hütchen und passen ins Miniretor.
- ▶ Der nächste Spieler startet, wenn der Ball im Tor ist.
- ▶ Trifft der Spieler nicht, startet er nochmals.
- ▶ Wettbewerb: Welches Team trifft zuerst mit allen Bällen?

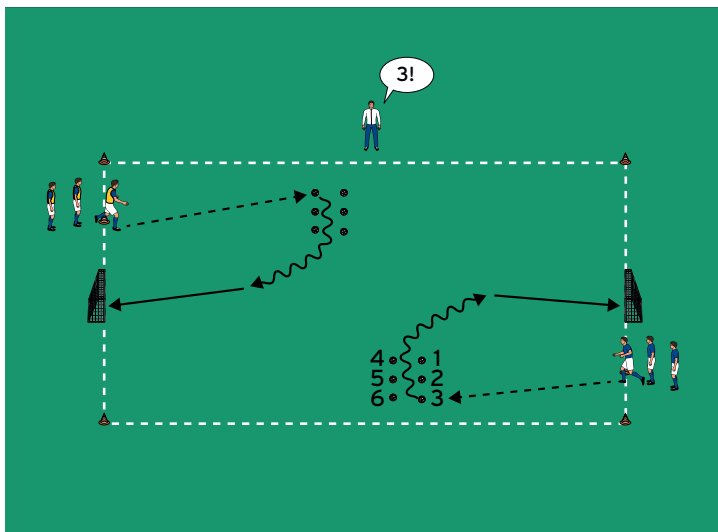
VARIATIONEN

- ▶ Jeder Spieler hat 2 Bälle.
- ▶ Die Position der Hütchen verändern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Hütchen von rechts/links umdribbeln und mit rechts/links schießen.
- ▶ Nach einem Fehlschuss wieder am Starthütchen starten.

THEMA: DIE LUST AUF FUSSBALL VERGEHT NIE!



AUFWÄRMEN 2:

SPRINT-DRIBBEL-TREFFER

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Vor jedem Starthütchen mittig im Feld 6 Bälle auslegen.
- ▶ Die Bälle von 1 bis 6 nummerieren.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Zahl 1 bis 6 auf.
- ▶ Die ersten Spieler sprinten zum aufgerufenen Ball und passen ins Minitor.
- ▶ Der Spieler, der zuerst trifft, gewinnt einen Punkt für sein Team.
- ▶ Wettbewerb: Welches Team gewinnt mehr Punkte?

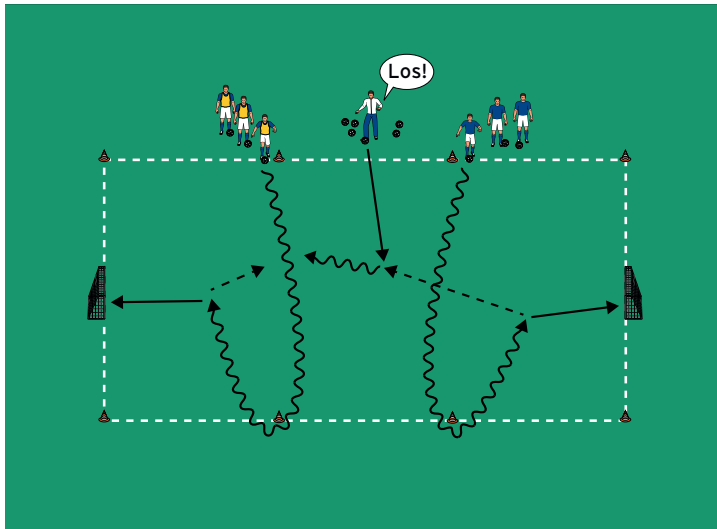
VARIATIONEN

- ▶ Die Bälle mit Buchstaben bezeichnen.
- ▶ Mehr/weniger Bälle auslegen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Zielsicher aus dem Dribbling ins Minitor passen.
- ▶ Mehrere Durchgänge spielen.

THEMA: DIE LUST AUF FUSSBALL VERGEHT NIE!



HAUPTTEIL 1:

DRIBBEL-SIEGER-EINZEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Auf einer Seitenlinie 2 Starthütchen und gegenüber 2 weitere Hütchen platzieren.
- ▶ Die Teams mit Bällen an den Starthütchen verteilen.
- ▶ Der Trainer steht mit Bällen zwischen den Starthütchen.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando umdribbeln die ersten Spieler das Hütchen gegenüber und passen ins Minitor.
- ▶ Der Spieler, der zuerst trifft, bekommt vom Trainer den Ball zum 1 gegen 1 zugespielt.
- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt zuerst 5 Treffer?

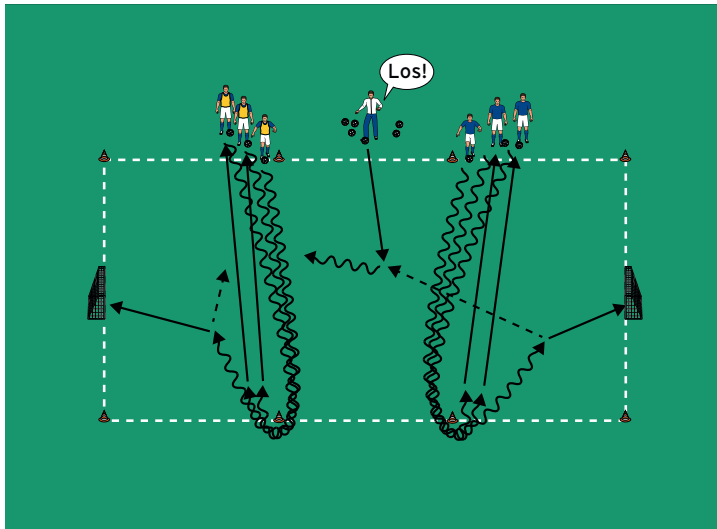
VARIATIONEN

- ▶ Das Hütchen diagonal gegenüber umdribbeln.
- ▶ 2-3 Hütchen aufstellen und umdribbeln.
- ▶ Bei Ballbesitz auf beide Minitore angreifen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Trifft kein Spieler ins Minitor, den Spieler anspielen, der zuerst geschossen hat.
- ▶ Jedes 1 gegen 1 endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.

THEMA: DIE LUST AUF FUSSBALL VERGEHT NIE!



HAUPTTEIL 2:

DRIBBEL-SIEGER-TEAM

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Grundorganisation beibehalten.
- ▶ Die ersten Spieler haben Bälle.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando umdribbeln die ersten Spieler das Hütchen gegenüber, passen zum nächsten Spieler, der ebenfalls um das Hütchen dribbelt usw.
- ▶ Der letzte Spieler passt ins Minitor.
- ▶ Das Team, dessen Spieler zuerst trifft, bekommt vom Trainer den Ball zum 3 gegen 3 zugespielt.
- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt zuerst 5 Treffer?

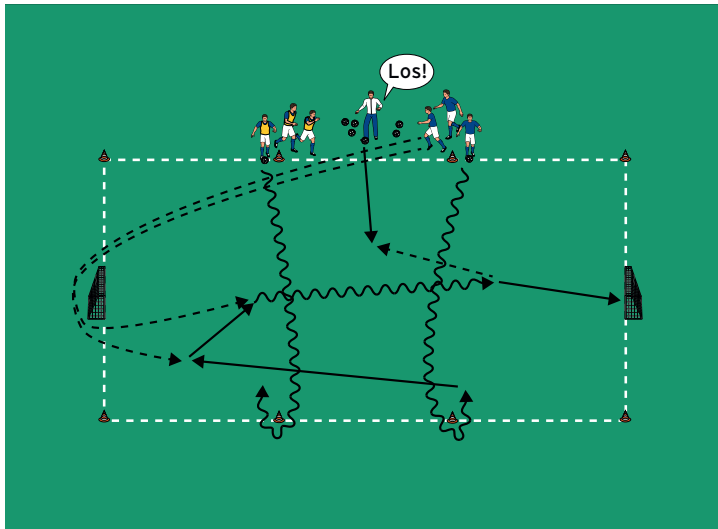
VARIATIONEN

- ▶ Das Hütchen diagonal gegenüber umdribbeln.
- ▶ 2-3 Hütchen aufstellen und umdribbeln.
- ▶ Bei Ballbesitz auf beide Minitore angreifen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes 3 gegen 3 endet, wenn ein Treffer erzielt oder ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Wird der Ball zu schnell verspielt, als Trainer einen weiteren Ball einspielen.

THEMA: DIE LUST AUF FUSSBALL VERGEHT NIE!



SCHLUSSTEIL:

PASS-SIEGER-TEAM

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando umdribbeln die ersten Spieler das Hütchen gegenüber.
- ▶ Gleichzeitig umlaufen die anderen Spieler das entfernte Minitor.
- ▶ Anschließend spielen sich die Spieler im Feld zu, sodass jeder Spieler einmal den Ball hatte und passen ins Minitor.
- ▶ Das Team, das zuerst trifft, bekommt vom Trainer nacheinander 3 Bälle zum 3 gegen 3 zugespielt.
- ▶ Welches Team erzielt mehr Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Die Teams spielen untereinander 5 bis 10 Pässe.
- ▶ Nacheinander 5 Bälle einspielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Sind alle Bälle verspielt, einen neuen Durchgang starten.
- ▶ Immer wieder einen anderen Spieler mit Ball starten lassen.