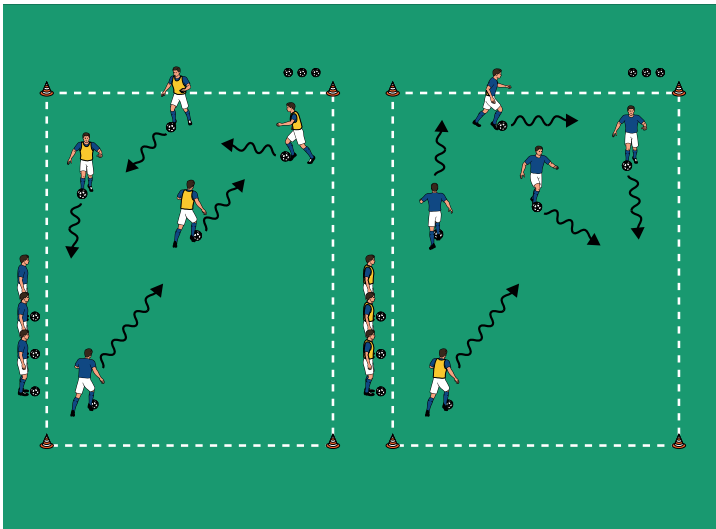


THEMA: ÜBERZAHLSITUATIONEN AM FLÜGEL SCHAFFEN



AUFWÄRMEN 2:

ERSCHWERTE FANGSTAFFEL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau weitestgehend beibehalten - lediglich Feld 1 an die Größe von 2 anpassen.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ Jedes Team benennt 4 Läufer und 4 Fänger.
- ▶ Die Läufer jeweils im gegnerischen Feld postieren.
- ▶ Je 2 Fänger und 2 Läufer mit Ball, alle anderen Spieler haben keinen Ball.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbelt der erste Fänger ins Feld und versucht im Dribbelfangen einen Läufer mit Ball abzuschlagen.
- ▶ Anschließend dribbelt er zurück zur Startposition und schlägt den nächsten Fänger ab, der nun ohne Ball einen Läufer ebenfalls ohne Ball fangen muss.
- ▶ Danach schlägt auch er den nachfolgenden Fänger ab usw.
- ▶ Welches Team ist zuerst fertig?

VARIATIONEN

- ▶ Die Fänger ohne Ball müssen beide Läufer ohne Ball fangen.
- ▶ Die Fänger mit Ball tragen diesen in der Hand und versuchen einen Ball der Läufer aus dem Feld zu spielen.
- ▶ Die Fänger mit Ball dürfen auch Spieler ohne Ball abschlagen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler können selbst festlegen, wer die Dribbelaufgaben übernehmen soll.
- ▶ Nach jedem Durchgang tauschen Fänger und Läufer die Aufgaben.
- ▶ Verlässt ein Läufer das Feld, so gilt dieser als gefangen.