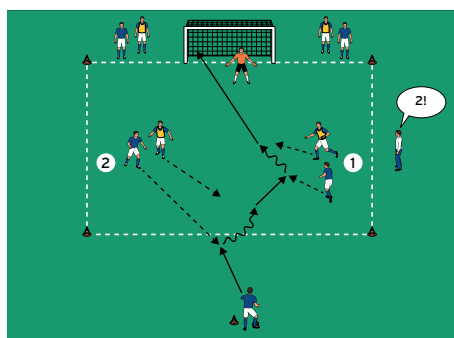
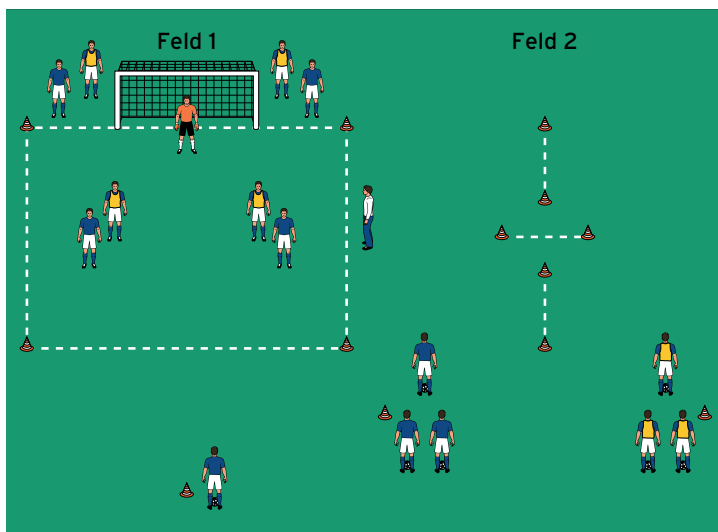
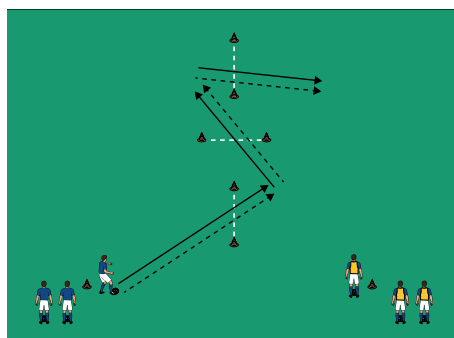


THEMA: DAS TIEFE ANSPIEL IN DIE SPITZE ANTIIZIEREN



Feld 1



Feld 2

HAUPTTEIL 2:

ZONE FREIHALTEN

ORGANISATION

- ▶ Feld 1: Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Feld 2: 3 Hütchentore gemäß Abbildung errichten.
- ▶ 2 Gruppen bilden und den Feldern zuweisen.

ABLAUF FELD 1

- ▶ Im Feld 2 Angreifer und 2 Verteidiger postieren.
- ▶ Die Angreifer nummerieren.
- ▶ Außerhalb des Feldes 1 Anspieler postieren.
- ▶ Der Trainer bestimmt durch Zuruf einen Angreifer, der sich außerhalb der Verteidigungszone zum Zuspiel anbietet.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so passt er zum Anspieler zurück.

ABLAUF FELD 2

- ▶ Die Spieler treten paarweise zum Fußballgolf an.
- ▶ Sie müssen versuchen, mit möglichst wenig Pässen durch die Hütchentore zu spielen.
- ▶ Der Ball darf nur aus einer ruhenden Position gespielt werden.
- ▶ Die Spieler üben abwechselnd. Sobald der erste Spieler das erste Hütchentor durchspielt hat, kann der nächste starten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger in Feld 1 haben das Ziel, die Angreifer vom Tor weg zu halten.
- ▶ Sie müssen stets aufpassen, dass der Angreifer sich nicht durch einen kurzen Antritt einen Bewegungsvorsprung verschafft, um sich in eine frontale Stellung zu bringen.
- ▶ Immer konzentriert agieren und nicht unnötig Foul spielen.
- ▶ Da die 1-gegen-1-Situationen sehr belastungsintensiv sind, stellt das Fußballgolf in Feld 2 ein spielerisches und erholsames Kontrastprogramm dar.