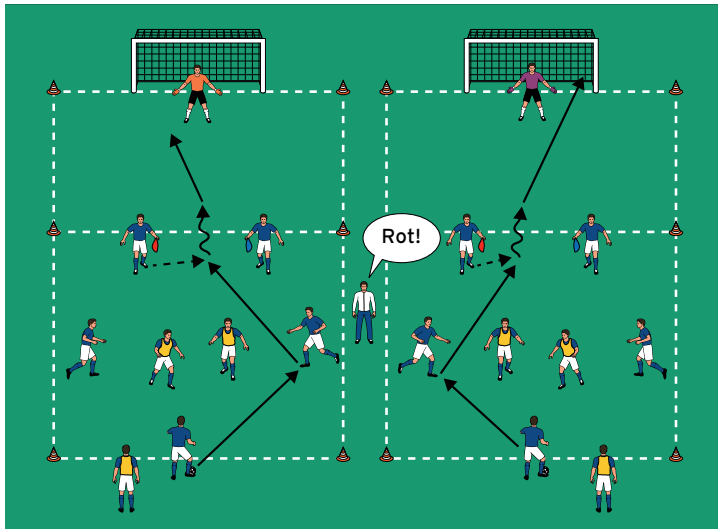


THEMA: DAS KOMBINATIONSSPIEL FÖRDERN



HAUPTTEIL 2:

FARB-FINALE II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Nun postieren sich alle Spieler zunächst in der Aufbauzone.
- ▶ Die Angreifer passen sich im 5 gegen 2 zu.
- ▶ Auf ein Trainerkommando muss nun zum angesagten Spieler gepasst werden, der in die Abschlusszone dribbeln und hier den Torabschluss suchen soll.
- ▶ Das Team, das zuerst 1 Treffer erzielt, erhält 1 Punkt.
- ▶ Der Torschütze gibt nach nach jeder Aktion sein Leibchen weiter.
- ▶ Die Verteidiger nach je 5 Durchgängen wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Nach dem Trainerkommando müssen die Angreifer 5 Pässe spielen.
- ▶ Jeder Angreifer kann mit einem Torabschluss abschließen.
- ▶ Erzielt der angesagte Angreifer den Treffer, so zählt dieser doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der aufgerufene Angreifer muss sich mit einer deutlichen Auftaktbewegung und einem entsprechenden akustischen Signal bemerkbar machen.
- ▶ Mit Betreten der Abschlusszone darf das Tempo nicht verringert, sondern muss eher noch erhöht werden.