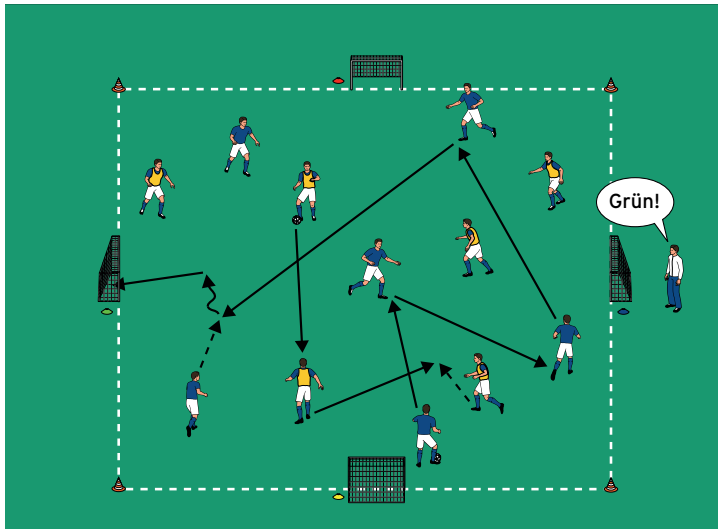


THEMA: VORORIENTIEREN UND SCHNELLE ENTSCHEIDUNGEN TREFFEN



AUFWÄRMEN 1:

FARB-ZIEL

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld errichten.
- ▶ 4 kleine Tore aufstellen und mit farbigen Hütchen markieren.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler bewegen sich frei im Feld und passen sich in der Gruppe zu.
- ▶ Auf ein Trainerkommando spielen die Mannschaften auf das angesagte Tor.
- ▶ Wer zuerst trifft, erhält 1 Punkt.

VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer ruft neben der Farbe auch eine Zahl.
- ▶ Die Spieler müssen vor dem Zielstoß die entsprechenden Anzahl von Pässen spielen.
- ▶ Die Spieler müssen sich den Ball mit 2 Kontakten zuspielen.
- ▶ Der Ball darf nicht zum Passgeber zurückgespielt werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf eine gleichmäßige Raumaufteilung achten, damit alle Tore schnell attackiert werden können.