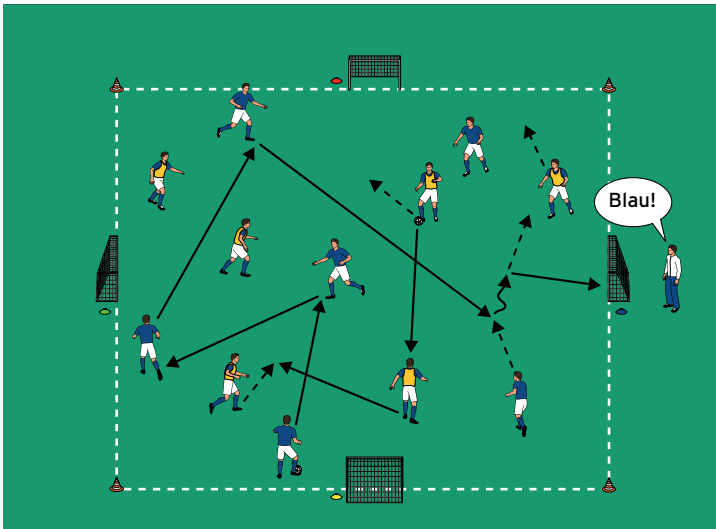


THEMA: VORORIENTIEREN UND SCHNELLE ENTSCHEIDUNGEN TREFFEN



AUFWÄRMEN 2:

FANG-ERWEITERUNG

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Der Ablauf des Spiels bleibt zunächst unverändert.
- ▶ Nun wird jedoch der Spieler, der zuerst den Ball ins angesagte Tor passt, Fänger und kann für 30 Sekunden gegnerische Spieler abschlagen.
- ▶ Für jeden gefangenen Spieler gibt es 1 Punkt.

VARIATIONEN

- ▶ Die Mannschaft, die zuerst den Ball ins Tor passt, erhält für 1 Minute das Fangrecht.
- ▶ Die Spieler können in Staffelform das Fangrecht durch Abschlagen weitergeben.
- ▶ Jeder Spieler darf jeweils nur 1 Spieler fangen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Zum Start der Spielform sollten die Spieler ausreichend erwärmt sein, da die Fangaktionen recht intensiv sind.
- ▶ Nach jeder Fangphase sollte eine kurze aktive Erholungsphase eingebaut werden.
- ▶ Welche Mannschaft hat nach 5 Minuten die meisten Punkte.