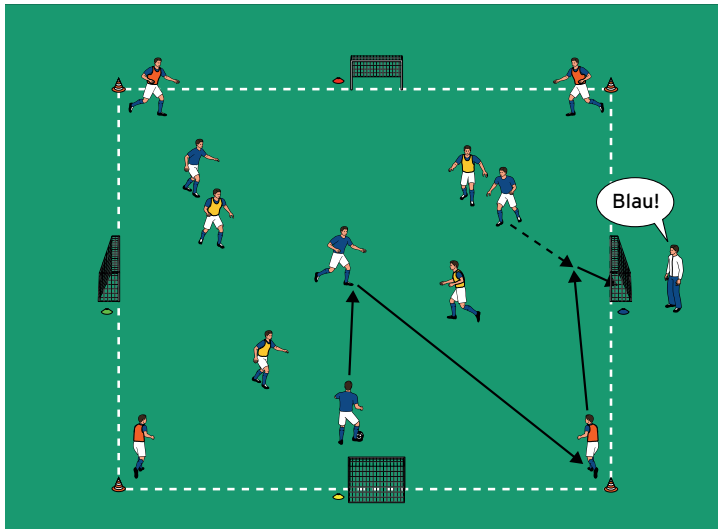


THEMA: VORORIENTIEREN UND SCHNELLE ENTSCHEIDUNGEN TREFFEN



HAUPTTEIL 2:

REAKTIONS-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 3 gleichgroße Mannschaften bilden.
- ▶ Die Spieler der dritten Mannschaft dienen zunächst als Anspieler.

ABLAUF

- ▶ Eine Mannschaft erhält jeweils das Angriffsrecht.
- ▶ Der Trainer ruft wie gehabt eine Farbe zum Start der Aktion.
- ▶ Die Angreifer müssen nun den Ball im Zusammenspiel mit den Anspielern in das angesagte Tor passen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie auf ein beliebiges Tor.
- ▶ Nach je 4 Minuten die Anspieler tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Tore, die direkt nach einem Zuspiel durch einen Anspieler erzielt werden, zählen doppelt.
- ▶ Nach Balleroberung können die Verteidiger zu einem Anspieler passen und das Angriffsrecht wechselt.
- ▶ Der Trainer ruft in dem Fall eine neue Farbe.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer müssen sich nach dem Kommando des Trainers schnell im Raum orientieren.
- ▶ Die Verteidiger dürfen sich nicht vor 1 Tor stellen.