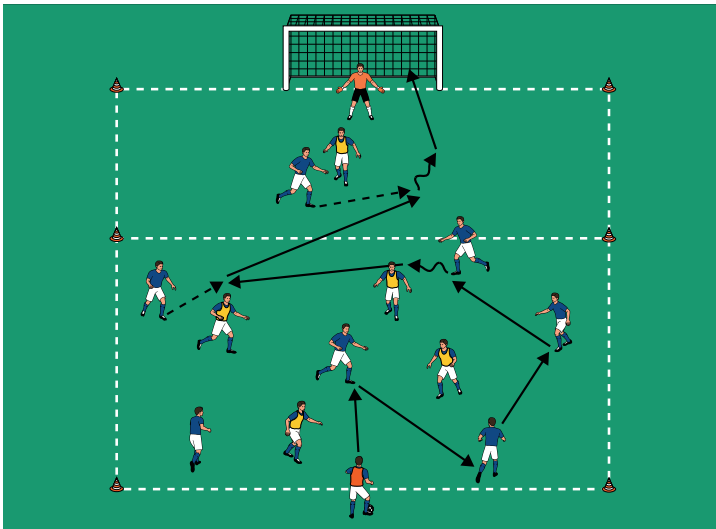


THEMA: AUSDAUERTRAINING IN SPIELFORMEN



HAUPTTEIL 2:

PASS-VORBEREITUNG II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 7 Angreifer, 5 Verteidiger, 1 Anspieler und 1 Torhüter benennen.

ABLAUF

- ▶ Jede Aktion wird vom Anspieler von der Grundlinie aus eröffnet.
- ▶ Die Angreifer müssen nun 5 Pässe in der Aufbauzone spielen, bevor sie den Ball in die Angriffszone zu ihrem Mitspieler passen dürfen.
- ▶ Nach dem Pass in die Angriffszone startet das freie Spiel und die Angreifer suchen den Torabschluss.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie mit dem Pass zu einem der Anspieler.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt jeweils 5 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Tore, die durch den vordersten Angreifer erzielt werden, zählen doppelt.
- ▶ Der Ball darf pro Angriff nur 1 mal zum Anspieler zurückgespielt werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer sollen das Spiel sicher hinten heraus aufbauen.
- ▶ Ballsicherheit und Ballbesitz sind die wichtigsten Ziele in diesem Spiel.
- ▶ Der Ball muss zwingend zum vordersten Angreifer in der Angriffszone gepasst werden.