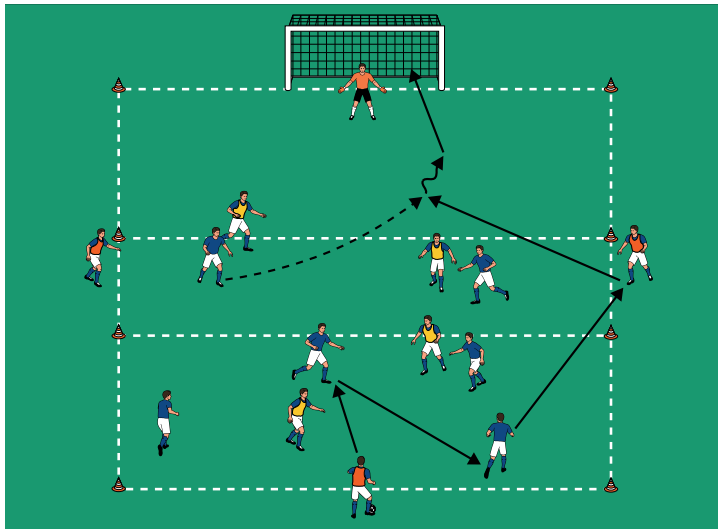


THEMA: AUSDAUERTRAINING IN SPIELFORMEN



SCHLUSSTEIL:

6 PLUS 3 GEGEN 4

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten und die Mittelzone markieren.
- ▶ 6 Angreifer, 4 Verteidiger, 3 Anspieler und 1 Torhüter benennen.

ABLAUF

- ▶ Jede Aktion wird vom Anspieler auf der Grundlinie eröffnet.
- ▶ Die Angreifer suchen nun im freien Spiel im Zusammenspiel mit den Anspielern den Torabschluss.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie mit dem Pass zu einem der Anspieler.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt jeweils 5 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Anspieler und Verteidiger tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Für Zuspiele der Verteidiger auf einen Anspieler werden 2 Punkte vergeben.
- ▶ Vor jedem Torabschluss müssen alle Anspieler in den Spielaufbau eingebunden werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Es wird ohne Ecken und Einwürfe gespielt.
- ▶ Jede Aktion wird vom Anspieler gestartet, der angehalten werden soll, möglichst schnell das Spiel fortzusetzen.