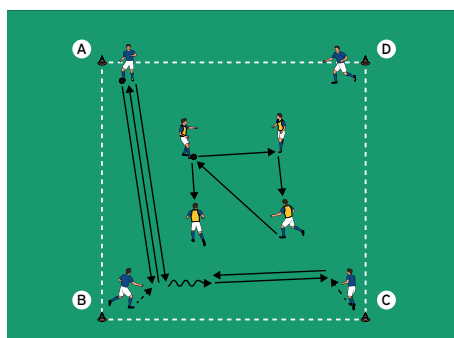
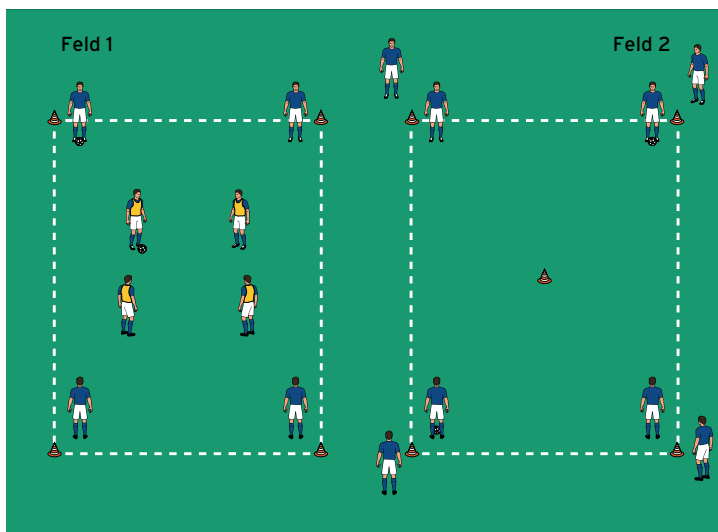
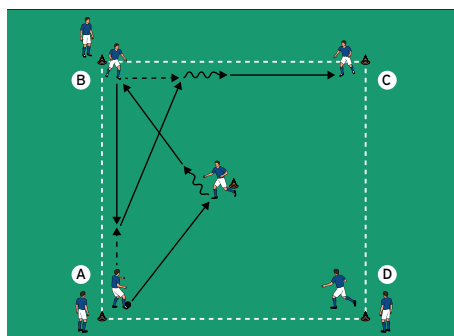


## THEMA: SCHNELL IN DIE SPITZE SPIELEN



Feld 1



Feld 2

### AUFWÄRMEN 2:

#### PASS-JAGD

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Gruppen beibehalten.

##### ABLAUF FELD 1

- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ Die Spieler von Blau an den Ecken des Feldes positionieren, die Spieler von Gelb verteilen sich im Feld.
- ▶ Blau passt sich in vorgegebener Reihenfolge zu: A passt auf B, der sofort zurückprallen lässt.
- ▶ A passt erneut zu B, der an- und mitnimmt und auf C weiterleitet.
- ▶ C lässt auf A prallen, der erneut auf C spielt.
- ▶ C kontrolliert das Zuspiel und passt auf D, der wieder prallen lässt usw.
- ▶ Die Spieler von Gelb passen sich so lange innerhalb der eigenen Mannschaft zu, bis Team Blau eine gesamte Runde absolviert hat.
- ▶ Anschließend die Aufgaben wechseln.
- ▶ Welche Mannschaft spielt in der Feldmitte mehr Pässe?

##### ABLAUF FELD 2

- ▶ 1 Anspieler benennen und am mittleren Hütchen postieren.
- ▶ Alle übrigen Spieler verteilen sich an den Eckhütchen.
- ▶ 1 Startspieler hat den Ball.
- ▶ A passt zum Anspieler, der auf B weiterleitet.
- ▶ B lässt auf A prallen, der diagonal in den Lauf von B zurückspielt.
- ▶ B nimmt an und mit und passt weiter auf C.
- ▶ C passt auf den Anspieler, der auf D weiterleitet usw.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In Feld 1 dürfen die jeweiligen Passempfänger von Gelb nicht zum direkten Passgeber zurückspielen.
- ▶ Zusätzlich dürfen sie mit höchstens 2 Kontakten agieren.
- ▶ Wird der Ball aus dem Feld gespielt oder eine der genannten Regeln verletzt, werden 5 Pässe abgezogen.