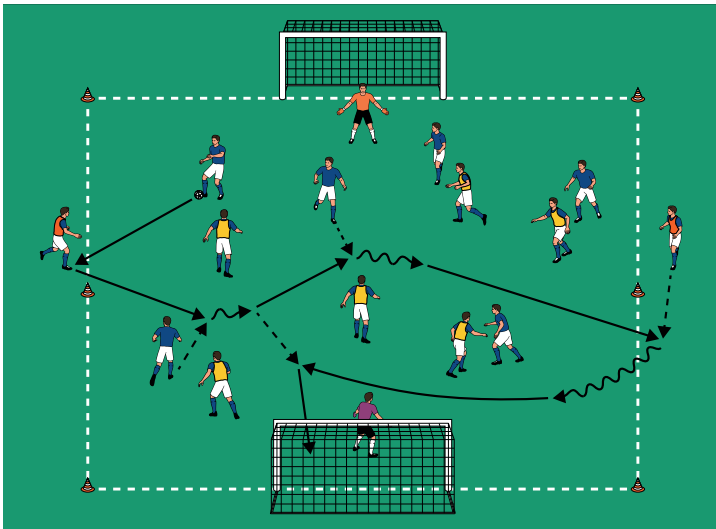


## THEMA: SCHNELL IN DIE SPITZE SPIELEN



### SCHLUSSTEIL:

## ANSPIELZONEN

### ORGANISATION

- ▶ Ein Spielfeld mit 2 großen Toren mit Torhütern errichten.
- ▶ Eine Mittellinie markieren.
- ▶ 2 Anspieler benennen und an den Seitenlinien postieren.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.

### ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die beiden Tore.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen die beiden Anspieler in den Spielaufbau einbeziehen: In der eigenen Hälfte können sie als Wandspieler agieren, in der gegnerischen Hälfte dürfen sie nach einem Anspiel als zusätzlicher Angreifer ins Feld dribbeln.

### VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler müssen in der eigenen Hälfte direkt spielen.
- ▶ Alle Zuspiele müssen flach erfolgen: Wird ein Ball über Kniehöhe gespielt, wechselt der Ballbesitz.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler regelmäßig wechseln.
- ▶ Die Ballbesitzer sollten bei ihrer Staffelung im Feld stets beachten, dass sie 2 'Außenspieler' in ihren Reihen haben. Entsprechend darauf achten, die Passwege nach außen nicht zuzustellen.
- ▶ Ins Feld gedribbelte Außenspieler müssen bei Ballverlust schnellstmöglich wieder ihre Positionen an den Seitenlinien einnehmen.