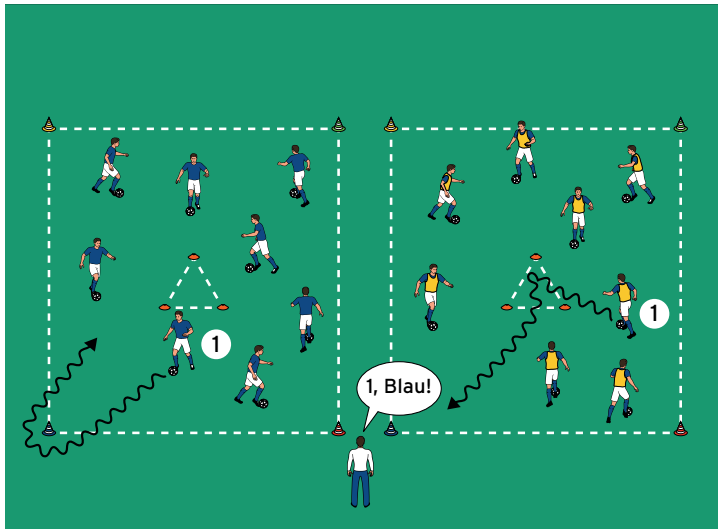


THEMA: DAS FINTIEREN VERBESSERN



AUFWÄRMEN 2:

FINTEN-DUELL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ 2 Mannschaften bilden und jeweils in einem Feld aufstellen.
- ▶ Jeder Spieler erhält eine Nummer.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln zunächst frei im Feld.
- ▶ Der Trainer startet durch Zuruf einer Zahl und einer Farbe die Aktion.
- ▶ Die aufgerufenen Spieler dribbeln in das Dreieck und führen eine Finte aus.
- ▶ Anschließend umdribbeln sie das äußere Hütchen der vorgegebenen Farbe.
- ▶ Der Spieler, der zuerst das Hütchen umdribbelt, erhält für seine Mannschaft 1 Punkt.

VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer gibt die Finten vor, die jeweils für einen Durchgang gelten.
- ▶ Der Trainer erteilt leichte Aufgaben für das Dribbling im Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Finten sollten trotz des Zeitdrucks erkennbar sein.
- ▶ Sollten die Finten zu undeutlich ausgeführt werden, kann anschließend kein Punkt vergeben werden.
- ▶ Alle Spieler bleiben in Bewegung.
- ▶ Als Trainer die erzielten Punkte jeweils laut mitzählen.