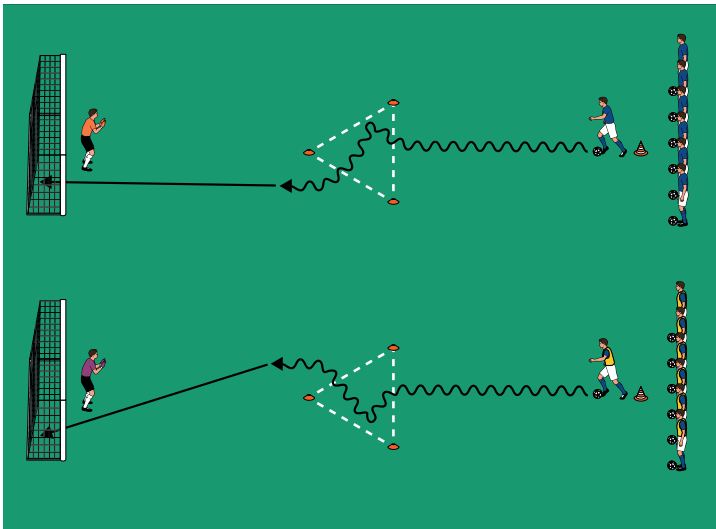


THEMA: DAS FINTIEREN VERBESSERN



HAUPTTEIL 1:

FINTEN-DREIECKE I

ORGANISATION

- ▶ 2 große Tore mit Torhüter nebeneinander aufstellen.
- ▶ 15 Meter vor jedem Tor ein 5 x 5 Meter großes Hütchen-Dreieck markieren.
- ▶ 15 Meter vor jedem Dreieck ein Starthütchen aufstellen.
- ▶ 2 Gruppen bilden und an je einem Starthütchen verteilen.
- ▶ Jeder Spieler hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln in das Dreieck und führen hier eine Finte aus.
- ▶ Anschließend erhöhen sie das Dribbeltempo und kommen zum Torabschluss.
- ▶ Für jeden erzielten Treffer 1 Punkt vergeben.
- ▶ Die Punkte werden jedoch nur nach einer ordnungsgemäß ausgeführten Finte vergeben.

VARIATIONEN

- ▶ Schließt ein Spieler eine Aktion mit einem Treffer ab, so muss der nachfolgende Spieler die gleiche Finte ausführen.
- ▶ Andernfalls kann der nächste Spieler eine neue Finte wählen.
- ▶ Nur mit links/rechts abschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler sollen möglichst den Durchbruch auf einer Seite des Dreiecks andeuten.
- ▶ Nach einer Körpertäuschung starten sie zur anderen Seite weg.
- ▶ Anschließend bewusst das Tempo erhöhen.
- ▶ Für den Rückweg vom Tor Dribbelaufgaben vorgeben.