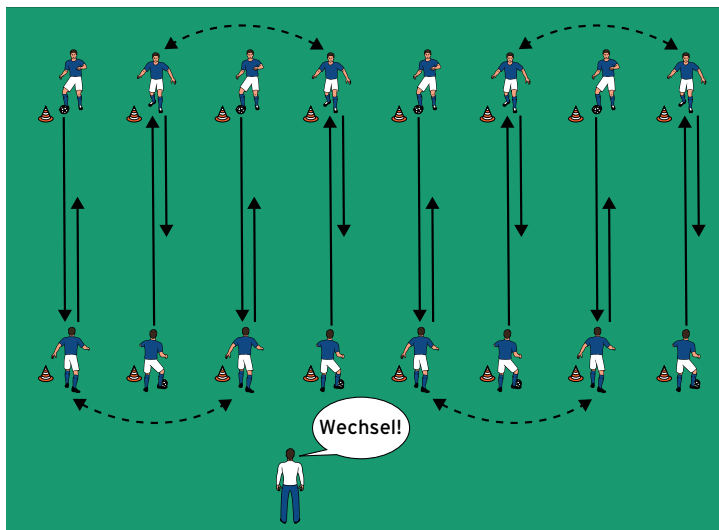


THEMA: DAS PASSEN UND SCHIESSEN KOMBINIEREN



AUFWÄRMEN 1:

PARTNERWEISE PASSEN

ORGANISATION

- ▶ 8 Hütchenpaare (Abstand: 10 Meter) jeweils 5 Meter nebeneinander aufstellen.
- ▶ Die Spieler paarweise an jeweils 2 gegenüberliegenden Hütchen postieren.
- ▶ Je 1 Spieler hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen sich zu.
- ▶ Auf das Trainerkommando „Wechsel“ sucht sich jeweils der Spieler ohne Ball einen neuen Partner. Der Passempfänger nimmt an und spielt dann mit dem jeweils neuen Partner weiter.

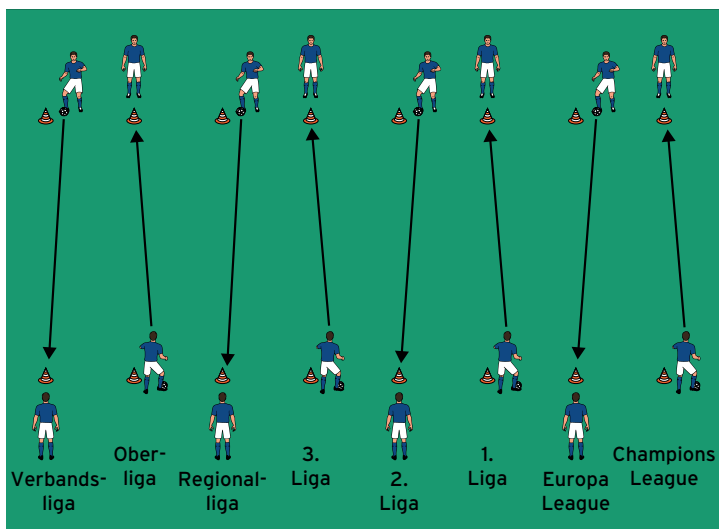
VARIATIONEN

- ▶ Mit je 2 Kontakten/direkt zupassen. Nur mit rechts/links zupassen.
- ▶ Mit der Innenseite/dem Vollspann volley aus der Hand zuspielen. Der Partner fängt den Ball.
- ▶ Auf das Trainerkommando „Wechsel“ sucht sich der Spieler mit Ball einen neuen Partner ohne Ball.
- ▶ Auf das Trainerkommando „Wechsel 1“ sucht sich der Spieler ohne, auf „Wechsel 2“ der Spieler mit Ball einen neuen Partner.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Stets auf Beidfüßigkeit achten.
- ▶ Beim Partnerwechsel darf nicht zum direkten Nebenmann gewechselt werden.
- ▶ Die Passdistanzen dem Leistungsstand der Spieler anpassen: Gegebenenfalls die Abstände zwischen den Hütchen verkleinern (erleichtern) oder vergrößern (erschweren).
- ▶ Immer aktionsbereit auf den Fußballen agieren, um auch ungenaue Zuspiele erreichen zu können.

THEMA: DAS PASSEN UND SCHIESSEN KOMBINIEREN



AUFWÄRMEN 2:

ZIEL-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Die Hütchenpaare gemäß Abbildung nach Spielklassen benennen.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler an den jeweiligen Hütchenpaaren treten im Passspiel gegeneinander an.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, mit einem Pass das Hütchen des Gegners zu treffen (= 1 Punkt).
- ▶ Der Spieler, der nach 2 Minuten die meisten Punkte hat, ist Sieger und steigt ein Feld in Richtung 'Champions League' auf.
- ▶ Der unterlegene Spieler steigt ein Feld in Richtung 'Verbandsliga' ab.
- ▶ Welcher Spieler gewinnt im 10. Durchgang die 'Champions League'?

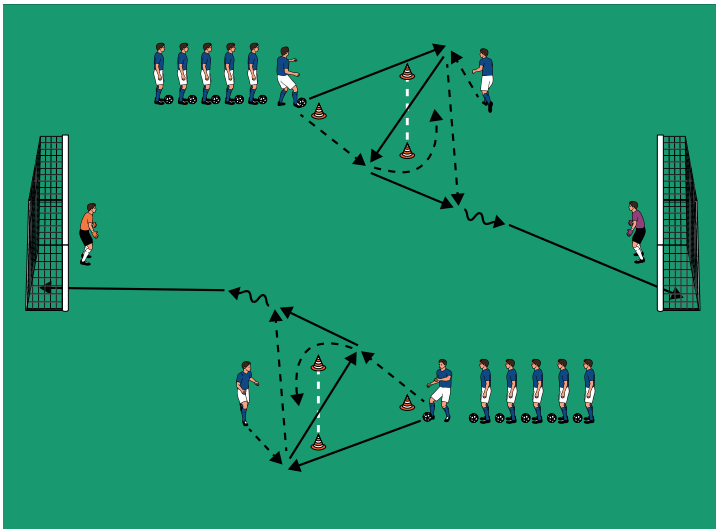
VARIATIONEN

- ▶ Mit 2 Kontakten/direkt passen.
- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Treffer mit dem schwächeren Fuß zählen doppelt/dreifach.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die vermeintlich schwächsten Spieler in der 'Champions League' starten lassen.
- ▶ Beim Zielpass stets neben dem eigenen Hütchen stehen.
- ▶ Gewinnen die Spieler zu schnell und zu einfach Punkte, die Passentfernung vergrößern, andernfalls die Distanz gegebenenfalls verringern.
- ▶ Die Spieler zählen ihre Punkte selbst. Der Trainer fragt das Resultat nach jedem Durchgang ab.

THEMA: DAS PASSEN UND SCHIESSEN KOMBINIEREN



HAUPTTEIL 1:

PASSEN UND SCHIESSEN

ORGANISATION

- ▶ 2 Tore mit Torhütern in einem Abstand von 30 Metern gegenüber aufstellen.
- ▶ Mittig zwischen den Toren auf jeder Seite 1 Hütchentor (Breite: 1 Meter) markieren.
- ▶ 5 Meter hinter jedem Hütchentor 1 Starthütchen errichten.
- ▶ Die Spieler mit Ball gleichmäßig an den Starthütchen verteilen.
- ▶ Je 1 Spieler ohne Ball vor dem Hütchentor postieren.

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler an den Starthütchen passen außen am Hütchentor vorbei zum Wandspieler, der durch das Tor zurückprallen lässt.
- ▶ Anschließend fordert er ein weiteres Zuspiel auf der anderen Seite des Hütchentores.
- ▶ Dieses nimmt der Wandspieler in Richtung Tor an und mit und schließt ab.
- ▶ Anschließend postiert sich der Passgeber vor dem Hütchentor und erwartet sofort das nächste Zuspiel.
- ▶ Nach jedem Torschuss stellen sich die Spieler am Starthütchen vor dem anderen Tor an. Die Passgeber werden Wandspieler.

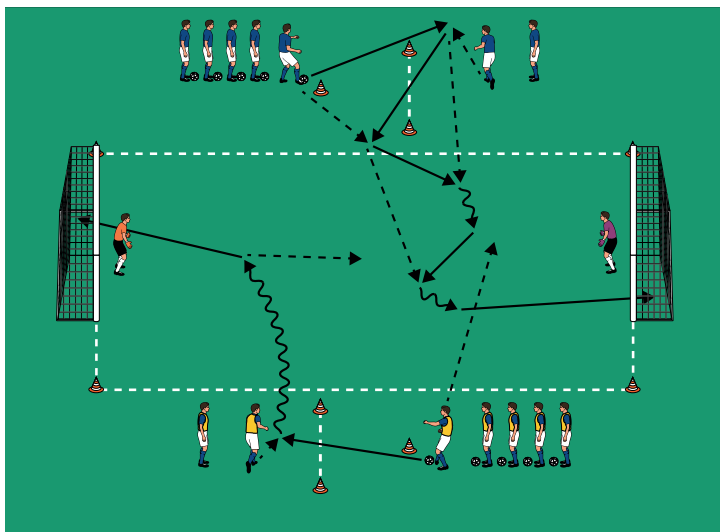
VARIATIONEN

- ▶ Mit 2 Kontakten/direkt passen.
- ▶ Einmal/dreimal durch das Hütchentor zuspielen.
- ▶ Die Zuspiele vorwärts zum gegenüberliegenden Tor an- und mitnehmen und dort abschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Immer aktionsbereit auf den Fußballen agieren, um auch ungenaue Zuspiele erreichen zu können.
- ▶ Beim letzten Zuspiel bereits in offener Stellung zum Tor agieren und möglichst schon mit dem zweiten Kontakt abschließen.
- ▶ Beidfüßigkeit beim Passspiel und beim Torschuss fordern.
- ▶ Gegebenenfalls vor jedem Tor eine Schusslinie markieren, von der die Spieler spätestens schießen müssen.

THEMA: DAS PASSEN UND SCHIESSEN KOMBINIEREN



HAUPTTEIL 2:

PASSEN UND 2 GEGEN 2

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Von Tor zu Tor ein 30 x 20 Meter großes Feld markieren.
- ▶ 2 Mannschaften bilden und an den Pass-Stationen aufstellen.

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie bei Hauptteil 1.
- ▶ Blau passt einmal durch das Hütchentor und schließt anschließend auf das Großtor ab.
- ▶ Gleichzeitig startet Gelb die Passfolge rechts und links am Hütchentor vorbei (siehe Hauptteil 1).
- ▶ Anschließend versuchen der Passgeber und der Wandspieler von Gelb, im 2 gegen 2 gegen Blau auf das andere Großtor abzuschließen.

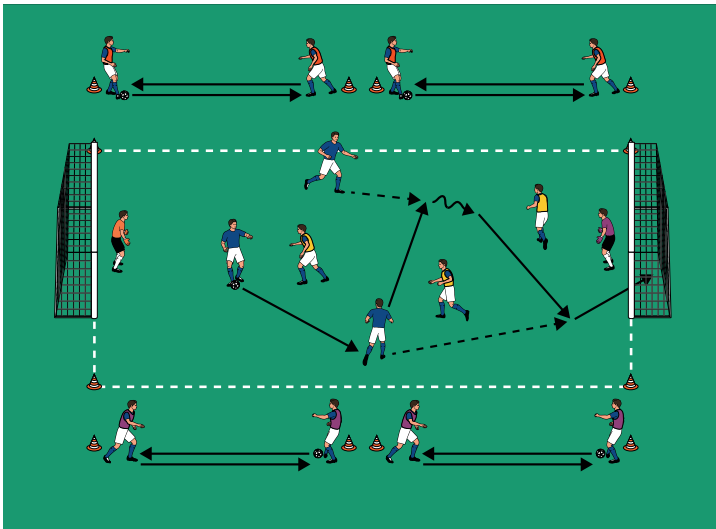
VARIATIONEN

- ▶ Mit 2 Kontakten/direkt passen.
- ▶ Die Verteidiger passen einmal, die Angreifer dreimal durch das Hütchentor, bevor das 2 gegen 2 startet.
- ▶ Die Zuspiele vorwärts zum gegenüberliegenden Tor an- und mitnehmen und dort abschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger müssen besonders zügig passen und abschließen, um im nachfolgenden 2 gegen 2 rechtzeitig eingreifen zu können.
- ▶ Die Spieler ermutigen, beim 2 gegen 2 selbstständig zwischen sinnvollen Einzelaktionen und einem Zusammenspiel mit dem Partner zu entscheiden.
- ▶ Endet eine 2-gegen-2-Aktion zu früh, einen weiteren Ball einspielen.
- ▶ Auf die korrekte Durchführung der Pass- und Schusstechniken achten und diese gegebenenfalls korrigieren.

THEMA: DAS PASSEN UND SCHIESSEN KOMBINIEREN



SCHLUSSTEIL:

PASSEN UND SPIELEN

ORGANISATION

- ▶ Das Feld beibehalten.
- ▶ An den Seiten 4 Passspiel-Stationen errichten.
- ▶ 4 Mannschaften einteilen.

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 im Feld.
- ▶ Die wartenden Spieler passen sich an den Passspiel-Stationen paarweise zu.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.
- ▶ Spielzeit: je 3 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Die wartenden Spieler passen sich mit 2 Kontakten/direkt zu.
- ▶ Nur mit rechts/links zupassen.
- ▶ Mit der Innenseite/dem Vollspann volley aus der Hand zupspielen. Der Partner fängt den Ball.
- ▶ Im Feld mit höchstens 2 bzw. 3 Kontakten agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spielzeit nicht zu lang wählen, um die Konzentration bei den Passspiel-Übungen aufrecht zu erhalten.
- ▶ Jede Mannschaft bestimmt 1 Torhüter, der jedoch nach jedem Durchgang gewechselt werden muss.
- ▶ Als Trainer das Spiel beobachten, aber auch Fehler im Passspiel außerhalb des Feldes korrigieren.