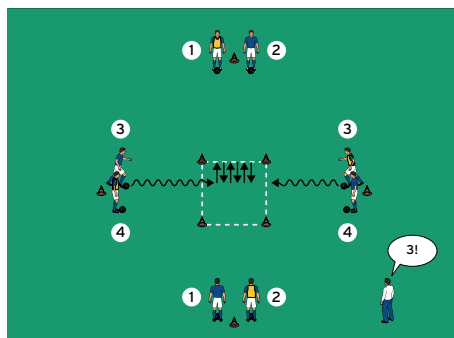
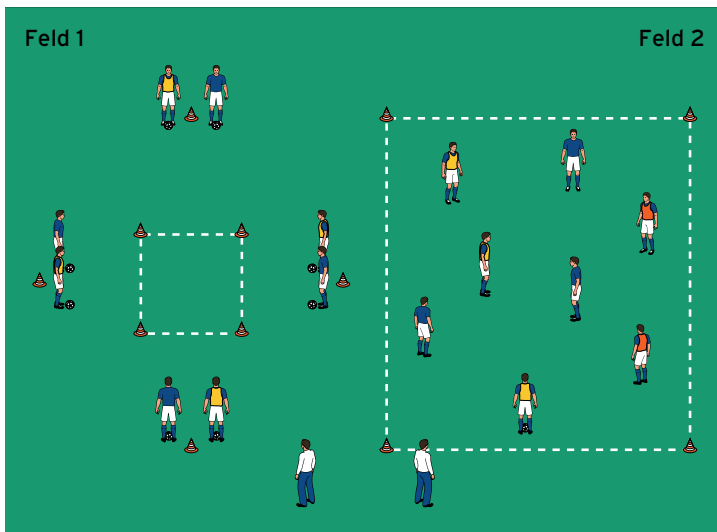
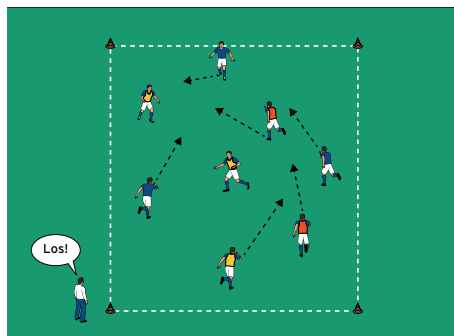


**THEMA: MIT TORSCHUSS-STAFFELN IN BEWEGUNG BLEIBEN**



Feld 1



Feld 2

**AUFWÄRMEN 2:**

**JONGLIERDUELL**

**ORGANISATION**

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

**ABLAUF FELD 1**

- ▶ Die Spieler gemäß Abbildung auf die Positionen verteilen und durchnummerieren.
- ▶ Jeder Spieler mit Ball.
- ▶ Der Trainer ruft eine Zahl auf.
- ▶ Die jeweiligen Spieler dribbeln ins Hütchenquadrat.
- ▶ Dort müssen sie 10-mal jonglieren.
- ▶ Der Spieler, der seine Startposition zuerst wieder erreicht, erhält 1 Punkt.

**ABLAUF FELD 2**

- ▶ Die Gruppen aus Aufwärmen 1 beibehalten.
- ▶ 1 Fänger benennen.
- ▶ Auf ein Trainerkommando muss der Fänger einen Spieler einer anderen Gruppe abschlagen.
- ▶ Sobald ein Spieler gefangen wurde, wird dieser nächster Fänger und erhält 1 Minuspunkt.
- ▶ Welcher Spieler hat nach 2 Minuten die wenigsten Minuspunkte?

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ In Feld 2 sind kurze Verschnaufpausen garantiert, da die Fänger nur Spieler einer anderen Gruppe fangen dürfen.
- ▶ Zudem darf auch der Fänger von zuvor nicht sofort wieder abgeschlagen werden.