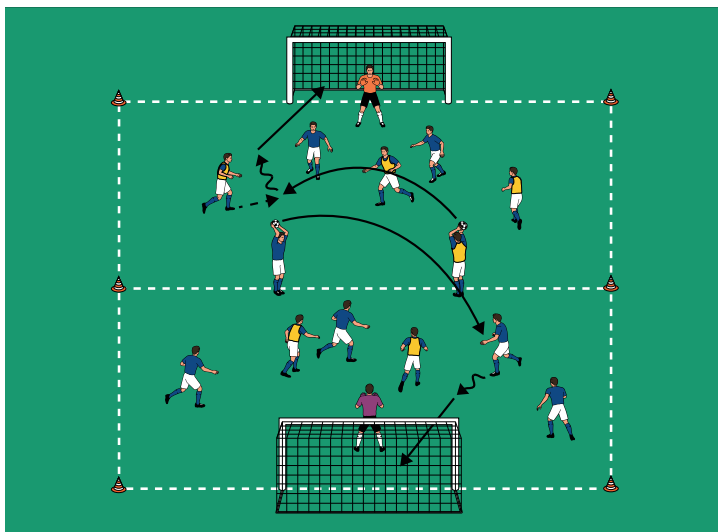


THEMA: HOHE ZUSPIELE SICHER KONTROLLIEREN



SCHLUSSTEIL:

TORABSCHLUSS-WETTSPIEL

ORGANISATION

- ▶ Aneinandergrenzend 2 Felder mit je 1 großen Tor mit Torhüter gegenüber errichten.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ Pro Team 4 Angreifer, 2 Verteidiger und 1 Anspieler benennen.

ABLAUF

- ▶ In beiden Feldern postieren sich je 4 Angreifer und 2 Verteidiger.
- ▶ Die beiden Anspieler stellen sich zwischen den beiden Feldern auf.
- ▶ Auf ein Trainerkommando wirft der Anspieler per Einwurf zu einem seiner Mitspieler ins Feld.
- ▶ Die Angreifer versuchen, im 4 gegen 2 auf das Tor abzuschließen.
- ▶ Die Mannschaft, die zuerst 1 Treffer erzielt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.

VARIATIONEN

- ▶ Alle Treffer zählen für die Mannschaftswertung.
- ▶ Den Wettkampf variieren: Welche Mannschaft erzielt in 2 Minuten die meisten Treffer?
- ▶ Pro Angriff dürfen höchstens 4 Pässe in den eigenen Reihen gespielt werden.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball und dribbeln aus dem Feld, so wird den Angreifern 1 Punkt abgezogen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Positionen und Aufgaben innerhalb der Mannschaften regelmäßig wechseln.
- ▶ Jede Aktion wird vom Anspieler gestartet! Dieser muss stets konzentriert sein, um sofort die nächste Aktion starten zu können, sobald der vorherige Ball das Feld verlassen hat.
- ▶ Ausreichend Ersatzbälle bereithalten!