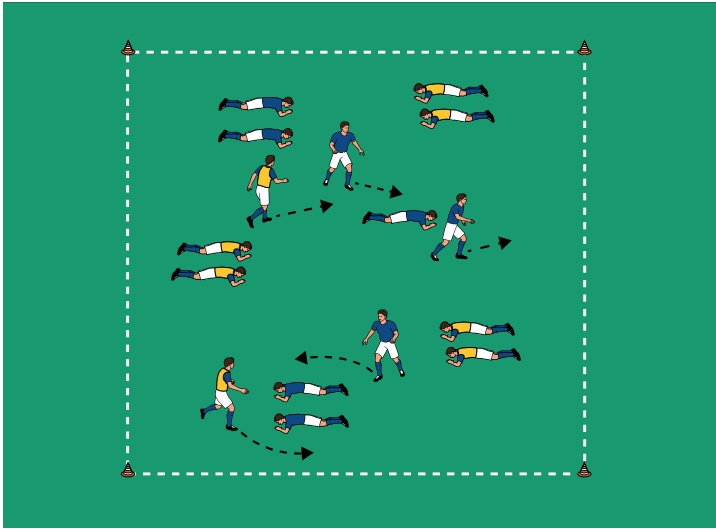


THEMA: ZUSAMMENSPIEL IM LETZTEN DRITTEL



AUFWÄRMEN 1:

FANGSPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein Feld markieren und die Spieler in 2 Mannschaften einteilen.
- ▶ Team A stellt 2 Fänger, Team B 2 Läufer.
- ▶ Die anderen Spieler legen sich jeweils paarweise und bäuchlings nebeneinander.

ABLAUF

- ▶ Die Fänger aus Team A versuchen, die Läufer aus Team B abzuschlagen. Die bäuchlings liegenden Mitspieler dürfen dabei nicht übersprungen werden.
- ▶ Der Läufer kann sich jeweils retten, indem er sich neben einen Spieler aus einer 2er-Gruppe seines Teams legt. Der außen liegende Spieler wird neuer Läufer.
- ▶ Gelingt dem Fänger kein Abschlag, kann er sich ebenfalls neben einen Spieler aus seinem Team legen. Der außen liegende Mitspieler wird dann sofort zum neuen Fänger.
- ▶ Bei erfolgreichem Abschlagen werden die Rollen getauscht.

VARIATION

- ▶ Wer mit einem bäuchlings liegenden Spieler tauscht, muss 5 Liegestütze ausführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Wer das Feld verlässt, wird sofort Fänger. Auf die Einhaltung der Regeln achten.
- ▶ Es kann auch in 2 Feldern mit jeweils einem Läufer und Fänger gespielt werden.