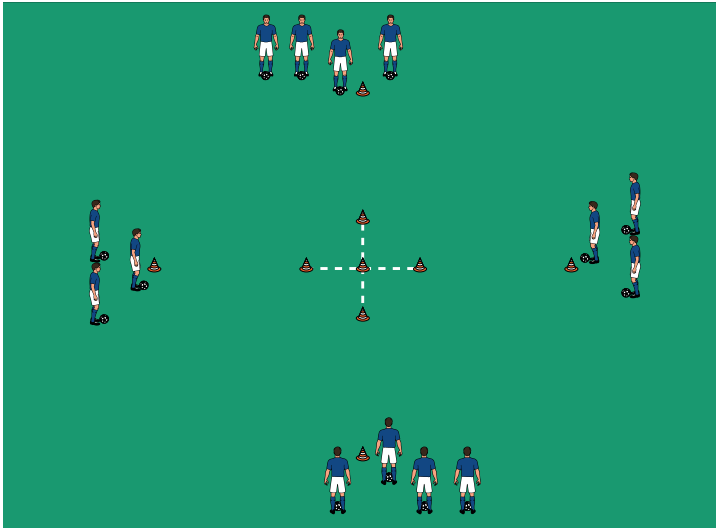


**THEMA: DRIBBELN MIT GEGNER\*INNENDRUCK**



**AUFWÄRMEN 2:**

**DRIBBEL-KREUZ IM TEMPO**

**ORGANISATION**

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

**ABLAUF ÜBUNG 1**

- ▶ Die ersten Spieler von jedem Starthütchen starten gleichzeitig und durchdribbeln das rechte Hütchentor zum gegenüberliegenden Starthütchen.
- ▶ Die nächsten Spieler starten, sobald die Vorgänger das Hütchentor durchdribbelt haben.

**ABLAUF ÜBUNG 2**

- ▶ Wie Übung 1, jetzt aber im Hütchentor stoppen, das letzte Hütchen umlaufen und aus dem nebenstehenden Hütchentor zum Starthütchen zurück dribbeln.

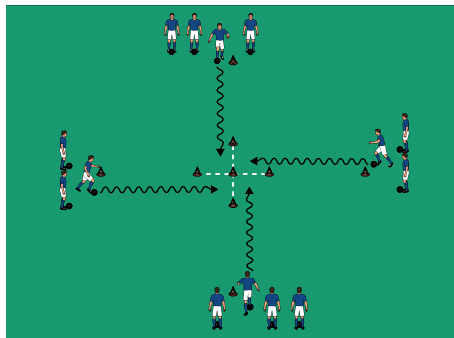
**ABLAUF ÜBUNG 3**

- ▶ Wie Übung 2, jetzt aber aus dem nebenstehenden Hütchentor mit einem Richtungswechsel zum Starthütchen gegenüber dribbeln.

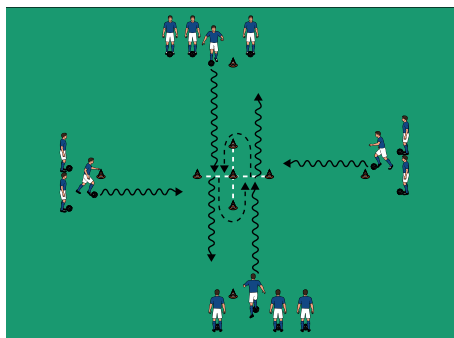
**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Die ersten Spieler stimmen sich ab und starten gleichzeitig.
- ▶ Die Spieler dürfen nicht miteinander kollidieren und müssen somit das Tempo variieren.

**Übung 1**



**Übung 2**



**Übung 3**

