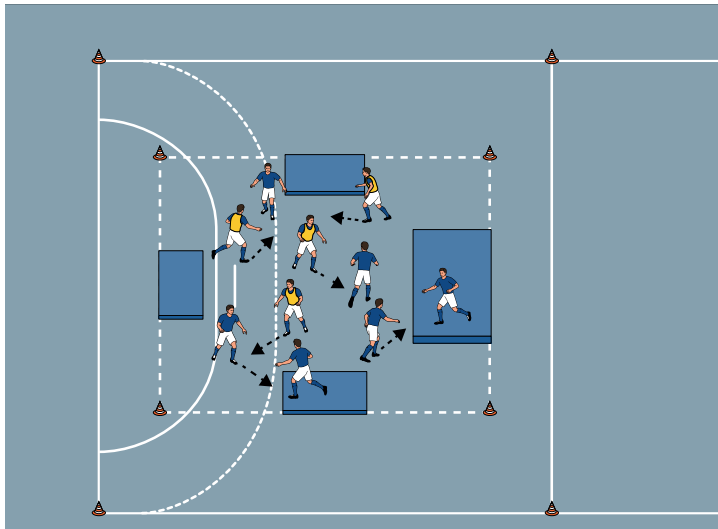


THEMA: MIT MATTEN DAS DRIBBLING VERBESSERN



SPIEL 1:

ANDORRA

ORGANISATION

- ▶ Ein 12 x 10 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Im Feld eine Weichbodenmatte und drei Turnmatten auslegen.
- ▶ 4 Fänger bestimmen, die übrigen Spieler sind Läufer.

ABLAUF

- ▶ Die Bambini reisen in das kleine Land Andorra zwischen Spanien und Frankreich. Da sie ihre Reisepässe vergessen haben, laufen sie rasch über die Grenze. Die Zollbeamten wollen sie einfangen. Die Zollbeamten wollen sie einfangen.
- ▶ Vier Bambini (Zollbeamte) versuchen, die übrigen Kinder (Reisende) zu berühren.
- ▶ Gefangene stellen sich auf eine der Matten und können von den anderen Kindern durch abklatschen befreit werden.

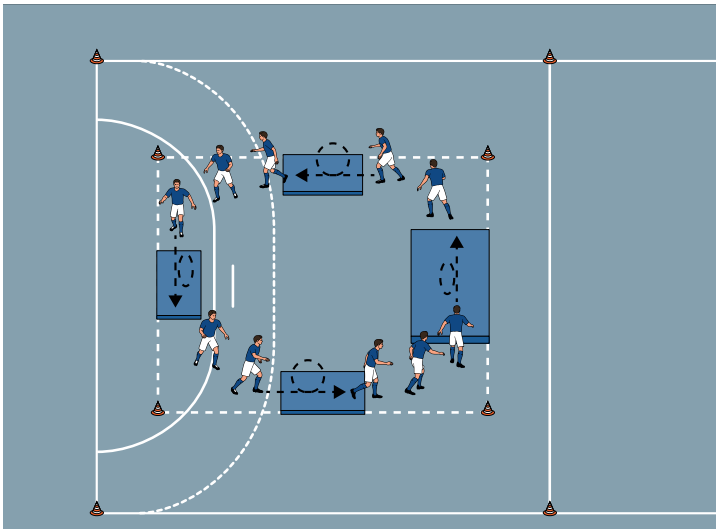
VARIATIONEN

- ▶ Gefangene machen auf den Matten eine Rolle vorwärts und laufen danach weiter.
- ▶ Die Anzahl der Fänger erhöhen oder verringern.
- ▶ Gefangene können nicht mehr freigeschlagen werden. Welches Kind bleibt zuletzt übrig?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ausweichbewegungen schulen die Laufgeschicklichkeit der Bambini.
- ▶ Fangspiele sind sehr laufintensiv, deshalb nach kurzer Zeit neue Fänger bestimmen.

THEMA: MIT MATTEN DAS DRIBBLING VERBESSERN



SPIEL 2:

NATURPARKS

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau unverändert lassen.

ABLAUF

- ▶ Die Reisenden besuchen die Naturparks von Andorra. Auf ihrer Wanderung müssen sie viele Flüsse und Felsbrocken überqueren (Matten).
- ▶ Die Bambini laufen gegen den Uhrzeigersinn von Matte zu Matte und führen eine Rolle vorwärts aus.

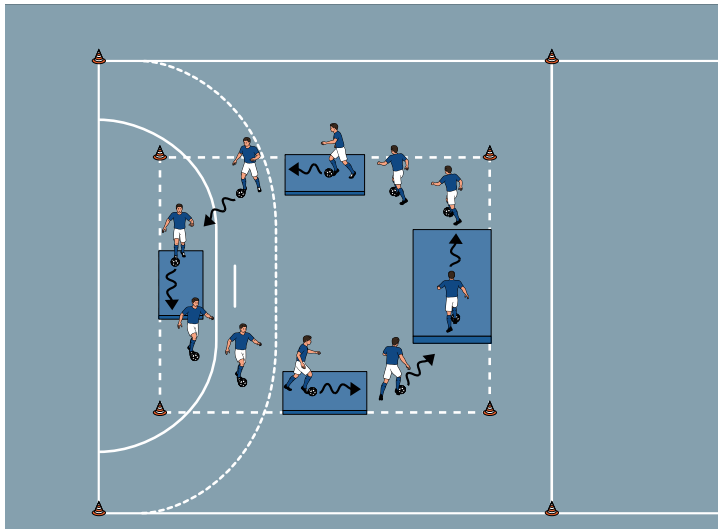
VARIATIONEN

- ▶ Seitlich oder rückwärts über die Matten rollen.
- ▶ Über die Matten hüpfen oder krabbeln.
- ▶ Auf der Matte eine halbe Drehung ausführen und rückwärts weiterlaufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Bambinalter viele Bewegungsformen anbieten und damit die Körperbeherrschung schulen.
- ▶ Kinder toben leidenschaftlich gern. In der Halle ist das Spielen anstrengender als draußen, deshalb regelmäßig für Trinkpausen sorgen.
- ▶ Als Trainer die Bewegungsformen auf der Matte vormachen.

THEMA: MIT MATTEN DAS DRIBBLING VERBESSERN



SPIEL 3:

RUCKSACK

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Jedes Kind hat 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Auf der Wanderung haben die Reisenden ihre Rucksäcke (Bälle) dabei, die sie über Steine und Flüsse tragen.
- ▶ Die Bambini dribbeln gegen den Uhrzeigersinn über die Matten.

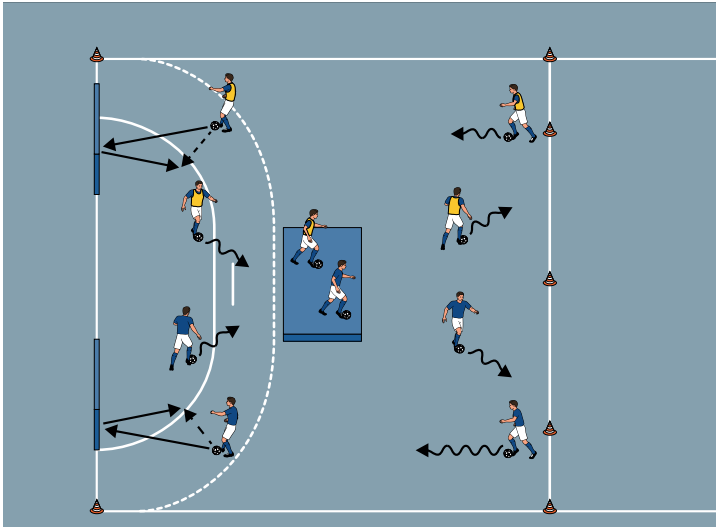
VARIATIONEN

- ▶ Auf jeder Matte wird der Dribbelfuß gewechselt.
- ▶ Erleichtern: Mit dem Ball in den Händen über die Matte laufen.
- ▶ Die Bälle rollen oder prellen.
- ▶ Mit dem Ball in den Händen auf den Matten eine Rolle vorwärts ausführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Matten sind interessante und schwierige Hindernisse. Fällt es den Bambini sehr schwer, darüber zu dribbeln, dürfen sie den Ball in die Hand nehmen.
- ▶ Als Trainer mittig im Feld platzieren und Tipps zur Bewegungsabfolge geben.
- ▶ Darauf achten, dass der Ball möglichst innerhalb des Feldes bleibt.

THEMA: MIT MATTEN DAS DRIBBLING VERBESSERN



SPIEL 4:

WÖLFE

ORGANISATION

- ▶ Eine Hallenhälfte als Spielfeld nutzen.
- ▶ 1 Weichbodenmatte in die Hallenmitte schieben sowie 2 Turnmatten nebeneinander an einer Wand anlehnen.
- ▶ 2 Starthütchen an der Mittellinie aufstellen.
- ▶ 2 Gruppen bilden und die Kinder jeweils mit Ball an den Starthütchen verteilen.

ABLAUF

- ▶ Ein gefährliches Wolfsrudel macht den Naturpark unsicher. Schnell verstecken sich die Reisenden mit ihren Rucksäcken (Bälle) in einer Höhle (Tore).
- ▶ Die Bambini dribbeln und schießen nacheinander auf die Mattentore.
- ▶ Anschließend überqueren sie mit Bällen die Weichbodenmatte und stellen sich wieder in die Reihe.

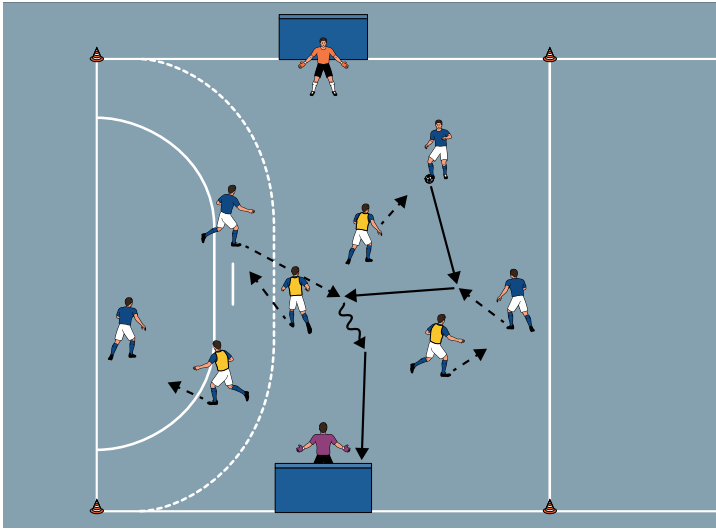
VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team schießt die meisten Tore und erreicht die Höhle damit zuerst?
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln und schießen.
- ▶ Der Schütze wird anschließend Torwart und versucht, den folgenden Schuss zu halten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Bei Torschussspielen den Rückweg interessant gestalten, z. B. durch Hindernisse und Zusatzaufgaben.
- ▶ Gegebenenfalls eine Schussgrenze markieren, ab der geschossen werden muss.
- ▶ Als Trainer die erzielten Treffer der Gruppen jeweils laut mitzählen.

THEMA: MIT MATTEN DAS DRIBBLING VERBESSERN



SPIEL 5:

PICKNICK

ORGANISATION

- ▶ Eine halbe Turnhalle als Spielfeld begrenzen.
- ▶ 2 Turnmatten an gegenüberliegenden Wänden anlehnen.
- ▶ Zwei Teams mit je 1 Torhüter einteilen und im Feld postieren.

ABLAUF

- ▶ Das Wolfsrudel ist weitergezogen. Die Reisenden machen ein Picknick im Naturpark und verzehren die Verpflegung aus ihren Rucksäcken, bevor sie wieder nach Hause fahren.
- ▶ 5 gegen 5 auf die Matten als Tore.
- ▶ Bei Seitenaus wird der Ball eingerollt.

VARIATIONEN

- ▶ Ohne Torhüter spielen.
- ▶ Die Matten auf den Boden legen. Die Torhüter stehen auf den Matten. Ein Treffer ist erzielt, wenn der Ball die Matte überquert.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Aufgestellte Matten sind spannende Tore.
- ▶ Möglichst Unterbrechungen vermeiden und so für hohes Spieltempo sorgen.
- ▶ Sind die Hallenwände zu weit voneinander entfernt, eine Matte in kürzerer Entfernung auf den Boden legen.
- ▶ Als Trainer die erzielten Treffer jeweils laut mitzählen.