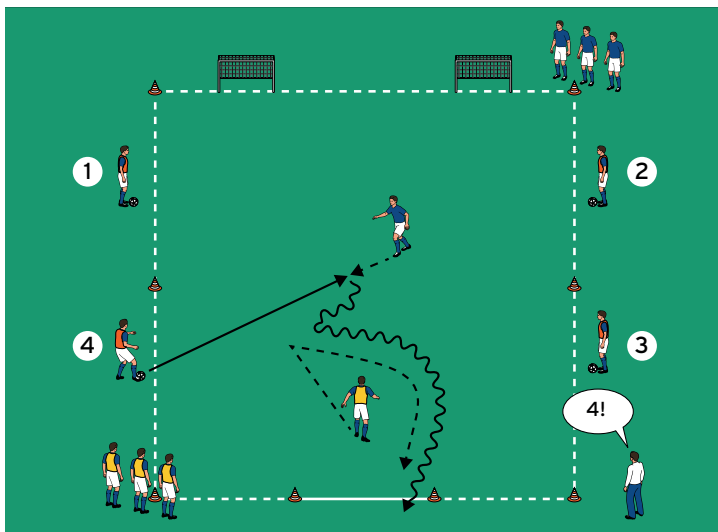


THEMA: SPIELE FÜR OFFENSIVES UND DEFENSIVES 1 GEGEN 1



HAUPTTEIL 1:

1 GEGEN 1 I

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 30 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Auf einer Grundlinie 2 Mini-Tore und gegenüber eine 10 Meter lange Dribbellinie errichten.
- ▶ Jeweils 4 Angreifer, Verteidiger und Anspieler benennen.
- ▶ Jeweils 1 Angreifer und Verteidiger im Feld und die Anspieler an den Seitenlinien postieren.
- ▶ Die Anspieler durchnummerieren.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando "4" passt der entsprechende Anspieler flach zum entgegenstartenden Angreifer.
- ▶ Ziel des Angreifers ist daraufhin das Dribbling über die Hütchenlinie.
- ▶ Gelingt dem Verteidiger die Balleroberung, versucht er in eines der Mini-Tore zu passen.
- ▶ Das Überqueren der Dribbellinie und das Treffen eines Mini-Tores ergeben jeweils 1 Punkt.
- ▶ Direkter Aufgabenwechsel der Spieler im Feld nach der Aktion.

VARIATIONEN

- ▶ Das Überqueren der Dribbellinie ergibt 2 Punkte.
- ▶ Der Angreifer spielt auf die Mini-Tore, der Verteidiger in Richtung Dribbellinie.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Abstand zwischen Angreifer und Verteidiger sollte so groß sein, dass der Angreifer ausreichend Raum hat, um Tempo aufzunehmen.
- ▶ Als Angreifer im Dribbling möglichst eine Seite antäuschen und zur anderen Seite abkappen.
- ▶ Die Spieldauer beträgt maximal 15 Sekunden.
- ▶ Die Anspieler nach 2 kompletten Durchgängen austauschen.