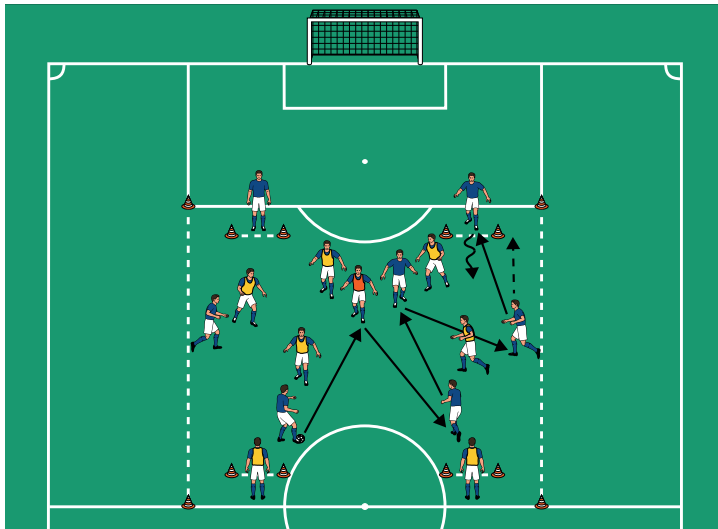


THEMA: MIT GUTEN PÄSSEN ERFOLGREICH KOMBINIEREN



HAUPTTEIL 2:

KOMBINATIONS-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Mannschaften beibehalten.
- ▶ Die Hütchentore nach hinten versetzen und jetzt jeweils 3 Meter vor den Grundlinien aufbauen.
- ▶ Jedes Team stellt 2 Anspieler, die sich hinter den Hütchentoren aufstellen.

ABLAUF

- ▶ 5 gegen 5 plus 1 Neutraler im Feld.
- ▶ Die Teams versuchen, im Zusammenspiel mit dem Neutralen die eigenen Anspieler hinter den Hütchentoren anzuspielen (= 1 Punkt für die Mannschaftswertung).
- ▶ Gelingt dies, so nimmt der Passempfänger das Zuspiel sofort durch das Hütchentor ins Feld an und mit und wechselt mit dem Passgeber Position und Aufgabe.

VARIATIONEN

- ▶ Mit "festen" Anspielern spielen.
- ▶ Die Hütchentore auf die Grundlinien verschieben und ohne Anspieler spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ist der Weg zu einem Hütchentor verstellt, möglichst schnell auf die andere Seite kombinieren.
- ▶ Die Spieler sollen situativ erkennen, wann gezielt in die Tiefe gespielt werden kann.