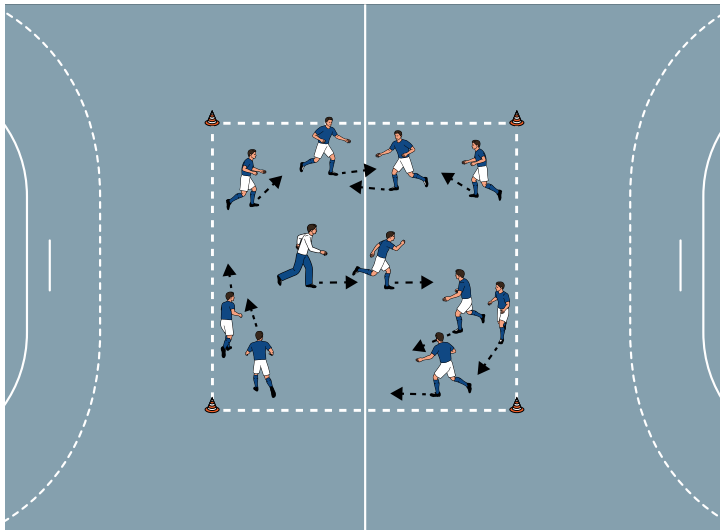


**THEMA: IN DER HALLE DIE BALLGESCHICKLICHKEIT VERBESSERN**



**SPIEL 1:**

**UNRUHE IM ZOO**

**ORGANISATION**

- ▶ Ein 12 x 10 Meter großes Feld markieren.
- ▶ Der Trainer stellt sich mit den Bambini im Feld auf.

**ABLAUF**

- ▶ Die Kinder spielen kleine Affen, die in einem Zoo leben. Sie sind aus dem Gehege entkommen und werden vom Tierpfleger (Trainer) wieder eingefangen.
- ▶ Die Bambini laufen durch das Feld und der Trainer versucht, sie abzuklatschen.
- ▶ Gefangene begeben sich in den Vierfüßlerstand.
- ▶ Um sie zu befreien, müssen die anderen Kinder unter ihnen hindurch kriechen.

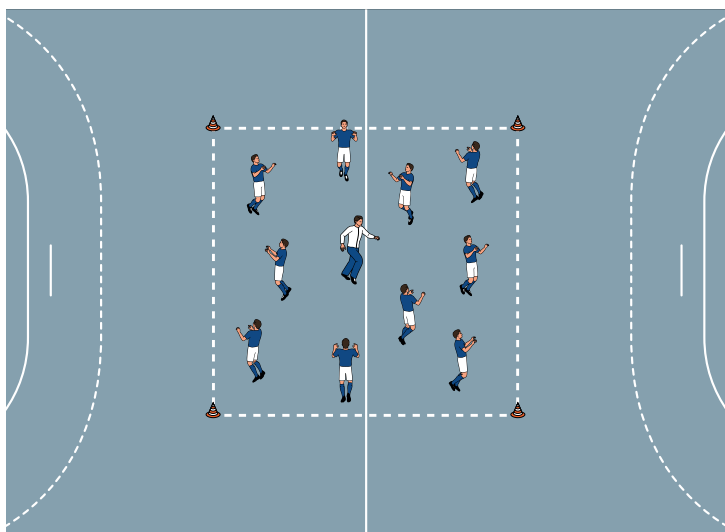
**VARIATIONEN**

- ▶ Gefangene bleiben stehen und spreizen die Beine.
- ▶ Eltern unterstützen den Trainer beim Fangen.
- ▶ Zwei Kinder übernehmen die Rolle der Fänger.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Fangspiele verbessern die Laufgeschicklichkeit.
- ▶ Nach Möglichkeit das Feld so markieren, dass drei Hallenwände genutzt werden. In großen Hallen zwei Wände nutzen.
- ▶ Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.

**THEMA: IN DER HALLE DIE BALLGESCHICKLICHKEIT VERBESSERN**



**SPIEL 2:**

**NICHT ZU FASSEN**

**ORGANISATION**

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

**ABLAUF**

- ▶ Die kleinen Affen sind nicht zu fangen. Sie springen durch den ganzen Zoo und klettern auf die Bäume.
- ▶ Die Kinder und der Trainer springen frei durch das Feld.

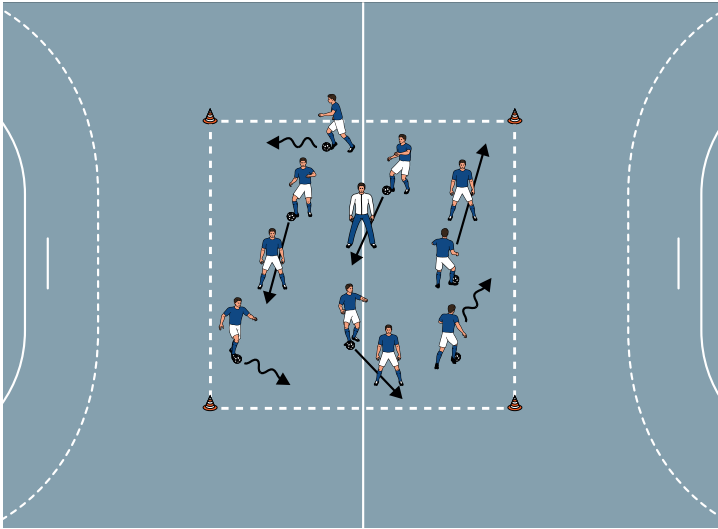
**VARIATIONEN**

- ▶ Nur mit rechts/links springen.
- ▶ Mit beiden Beinen springen.
- ▶ Unterschiedliche Bewegungsformen ausführen, z.B. Krabbeln, Kriechen, Drehen, seitwärts Rollen.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Vielfältige Bewegungsangebote erfüllen den Wunsch der Kinder, sich auszutoben.
- ▶ Der Trainer sollte die Bewegungsabläufe vormachen, sodass die Bambini sie nachmachen können.
- ▶ Auch Kinder können Bewegungsaufgaben vormachen.

**THEMA: IN DER HALLE DIE BALLGESCHICKLICHKEIT VERBESSERN**



**SPIEL 3:**

**NETZE**

**ORGANISATION**

- ▶ Das Feld beibehalten.
- ▶ Drei Kinder und der Trainer stellen sich breitbeinig ins Feld.
- ▶ Die übrigen Kinder haben je 1 Ball am Fuß.

**ABLAUF**

- ▶ Die Tierpfleger wollen die Affen vorsichtig mit Netzen einfangen.
- ▶ Die Bambini dribbeln durch das Feld und passen durch die gespreizten Beine der stehenden Kinder und des Trainers.
- ▶ Nach 3 Minuten neue Kinder bestimmen, die sich im breiten Stand hinstellen.

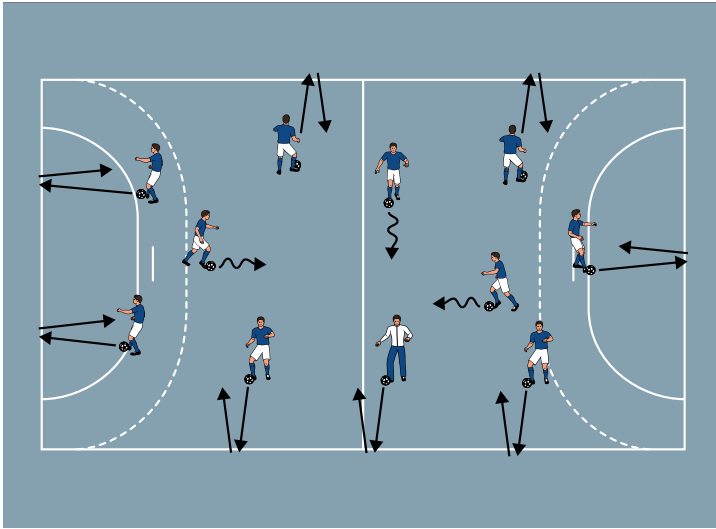
**VARIATIONEN**

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt in den Beintoren die meisten Treffer?.
- ▶ Die 3 Kinder und der Trainer gehen in den Vierfüßlerstand.
- ▶ Die 3 Bambini und der Trainer legen sich auf den Boden. Die anderen Kinder lupfen den Ball über die Liegenden.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Macht der Trainer als Hindernis mit, sind die Kinder motiviert.
- ▶ Möglichst keinen Ball aus dem Feld spielen.
- ▶ Nicht zweimal hintereinander durch das gleiche Hindernis passen.

**THEMA: IN DER HALLE DIE BALLGESCHICKLICHKEIT VERBESSERN**



**SPIEL 4:**

**KOKOSNÜSSE**

**ORGANISATION**

- ▶ Das Feld entfernen.
- ▶ Die Kinder und der Trainer haben je 1 Ball.

**ABLAUF**

- ▶ Die Affen wollen nicht eingefangen werden. Sie werfen mit Kokosnüssen, um die Netze zu zerstören.
- ▶ Trainer und Bambini dribbeln von Hallenwand zu Hallenwand und schießen ihre Bälle gegen die Wände.

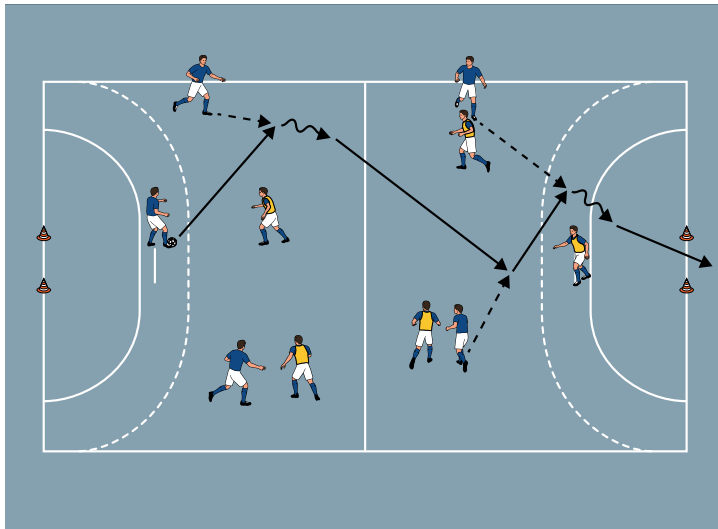
**VARIATIONEN**

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: 1 Punkt pro Wandtreffer. Wer sammelt in 3 Minuten die meisten Punkte?
- ▶ Hütchentore an den Wänden aufstellen.
- ▶ Abwechseln mit rechts/links schießen.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Den Torschuss frei üben.
- ▶ In Hallen sind die Wände für die Spielstunde gut nutzbar.
- ▶ Auch beim Torschusspiel kann der Trainer mitmachen, sollte sich aber zurückhalten. Wer als Trainer die meisten Tore schießt und Wettbewerbe gewinnt, wird seiner Rolle nicht gerecht.
- ▶ Wenn die Spielstunde auf dem Feld durchgeführt wird, können am Spielfeldrand Hütchentore aufgestellt werden.

THEMA: IN DER HALLE DIE BALLGESCHICKLICHKEIT VERBESSERN



**SPIEL 5:**

**BANANENSPIEL**

**ORGANISATION**

- ▶ Die gesamte Halle als Spielfeld nutzen.
- ▶ An den Wänden der Grundlinien je ein 3 Meter breites Hütchentor aufstellen.

**ABLAUF**

- ▶ Mit Bananen locken die Tierpfleger die kleinen Affen in ihr Gehege zurück. Im Gehege spielen die Affen mit den Bananen.
- ▶ Es wird 5 gegen 5 ohne Torhüter gespielt.
- ▶ Erzielt ein Kind einen Treffer, wird das Spiel sofort fortgesetzt.
- ▶ Bei Seitenaus rasch ins Feld zurück dribbeln.

**VARIATIONEN**

- ▶ Mit Torhütern spielen.
- ▶ Mit Softball oder Plastikball spielen.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Bei Fußballspielen können die Hallenwände als Tore genutzt werden.
- ▶ Hallenwände sorgen für hohes Spieltempo ohne Pausen, deshalb regelmäßig Trinkpausen machen.
- ▶ Verschiedene Ballarten ermöglichen ein abwechslungsreiches Training.