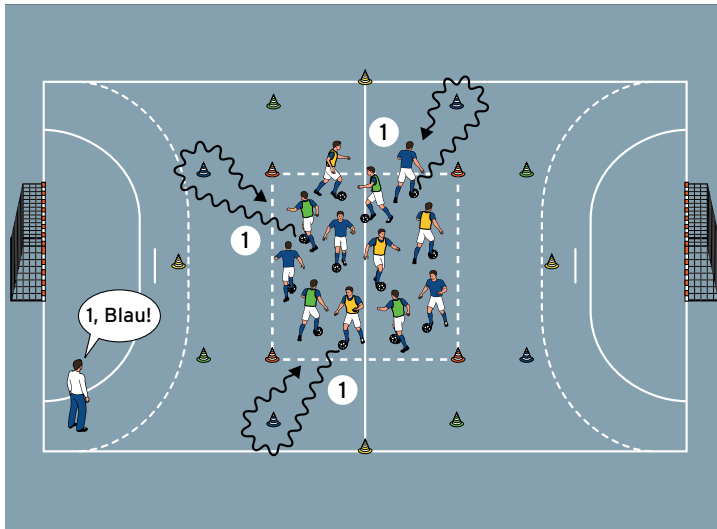


## THEMA: TORSCHUSSWETTBEWERBE FÜR DIE HALLE



### AUFWÄRMEN 2:

## HÜTCHEN-DRIBBLING

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

### ABLAUF

- ▶ Den Grundablauf beibehalten.
- ▶ Jetzt umdribbeln die aufgerufenen Spieler eines der angesagten Hütchen.
- ▶ Der Spieler, der zuerst wieder das Feld erreicht, wird Fänger und versucht, innerhalb von 20 Sekunden möglichst viele Bälle der gegnerischen Mannschaften aus dem Feld zu spielen.
- ▶ Jeder herausgespielte Ball ergibt 1 Punkt.

### VARIATIONEN

- ▶ Der Spieler, der zuerst das Feld erreicht, kann im Dribbelfangen möglichst viele Spieler der beiden gegnerischen Mannschaften abschlagen.
- ▶ Der Fänger lässt seinen Ball am Rand liegen und läuft ins Feld.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Mitspieler des Fängers verlassen kurzzeitig das Feld und jonglieren am Rand.
- ▶ Die Fangaktionen sind vor allem für den Fänger sehr intensiv. Ausreichend Pausen einplanen.