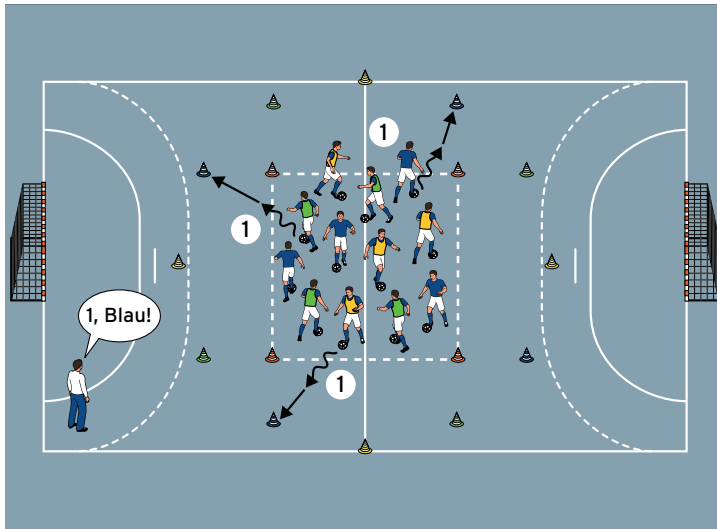


THEMA: TORSCHUSSWETTBEWERBE FÜR DIE HALLE



AUFWÄRMEN 1:

HÜTCHEN-KICKEN

ORGANISATION

- ▶ In der Hallenmitte ein 15 x 15 Meter großes Hütchenquadrat aufbauen.
- ▶ Um das Feld herum verschiedenfarbige Hütchen verteilen.
- ▶ 3 Gruppen einteilen.
- ▶ Jeder Spieler erhält 1 Nummer und 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln frei im Hütchenfeld.
- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die aufgerufenen Spieler aus dem Feld und versuchen eines der angesagten Hütchen umzuschießen.
- ▶ Der Spieler, der zuerst ein Hütchen umschießt, erhält 1 Punkt.

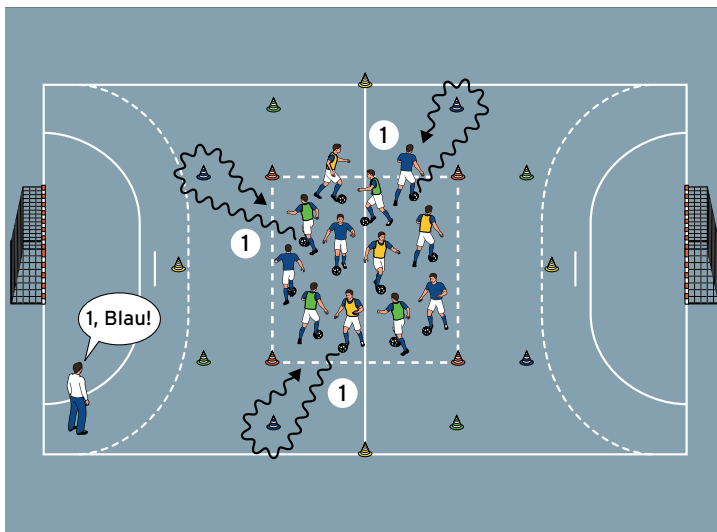
VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer gibt die Spielernummern durch kleine Rechenaufgaben vor.
- ▶ Die angesagten Farben durch entsprechend farbige Gegenstände ersetzen (z. B. Feuerwehrauto = rot).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anzahl der Hütchen außerhalb des Feldes variieren.
- ▶ Die Spieler sollen die Hütchen mit einem gezielten Pass mit der Innenseite umschießen.

THEMA: TORSCHUSSWETTBEWERBE FÜR DIE HALLE



AUFWÄRMEN 2:

HÜTCHEN-DRIBBLING

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.

ABLAUF

- ▶ Den Grundablauf beibehalten.
- ▶ Jetzt umdribbeln die aufgerufenen Spieler eines der angesagten Hütchen.
- ▶ Der Spieler, der zuerst wieder das Feld erreicht, wird Fänger und versucht, innerhalb von 20 Sekunden möglichst viele Bälle der gegnerischen Mannschaften aus dem Feld zu spielen.
- ▶ Jeder herausgespielte Ball ergibt 1 Punkt.

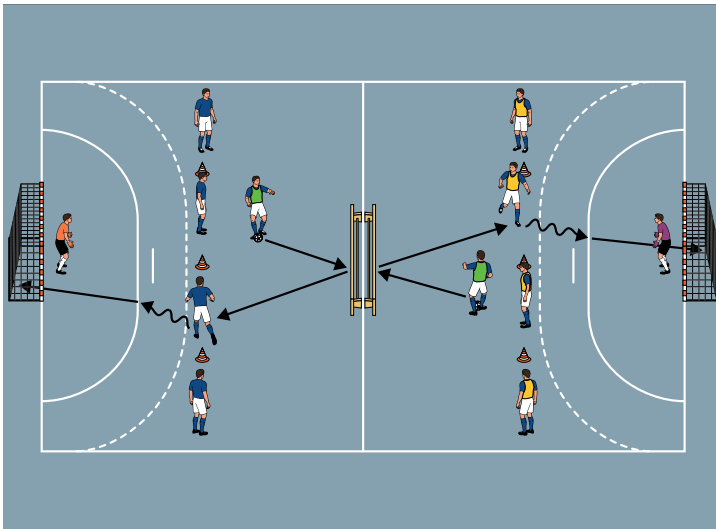
VARIATIONEN

- ▶ Der Spieler, der zuerst das Feld erreicht, kann im Dribbelfangen möglichst viele Spieler der beiden gegnerischen Mannschaften abschlagen.
- ▶ Der Fänger lässt seinen Ball am Rand liegen und läuft ins Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Mitspieler des Fängers verlassen kurzzeitig das Feld und jonglieren am Rand.
- ▶ Die Fangaktionen sind vor allem für den Fänger sehr intensiv. Ausreichend Pausen einplanen.

THEMA: TORSCHUSSWETTBEWERBE FÜR DIE HALLE



HAUPTTEIL 1:

FUSSBALL-ROULETTE I

ORGANISATION

- ▶ 2 Hallentore aufstellen und mit Torhütern besetzen.
- ▶ Das Feld in der Hallenmitte mit 2 Langbänken teilen.
- ▶ 12 Meter vor den Toren mit mehreren Hütchen Positionslinien markieren.
- ▶ 2 Gruppen bilden und den Feldern zuweisen.
- ▶ Pro Feld 1 neutralen Anspieler bestimmen.
- ▶ Alle übrigen Spieler stellen sich auf den Linien auf.

ABLAUF

- ▶ Die Anspieler starten die Aktion, indem sie über die Langbänke zu einem ihrer Mitspieler auf den Positionslinien passen.
- ▶ Die Passempfänger kontrollieren die Zuspiele und schließen nach einem kurzen Dribbling auf die Tore mit Torhütern ab.

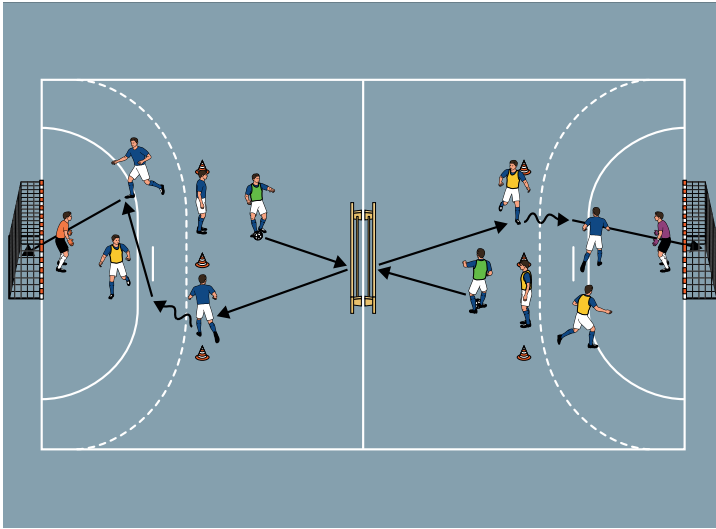
VARIATIONEN

- ▶ Die Torhüter im Alleingang ausspielen.
- ▶ Nur mit rechts/links schießen.
- ▶ Die Passempfänger müssen spätestens mit dem dritten Kontakt abgeschlossen haben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Torschuss-Spiele motivieren die Spieler besonders.
- ▶ Die Anspieler nach jedem Durchgang wechseln.
- ▶ Die Positionen auf den Linien regelmäßig wechseln.

THEMA: TORSCHUSSWETTBEWERBE FÜR DIE HALLE



HAUPTTEIL 2:

FUSSBALL-ROULETTE II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Jedes Team stellt 1 Verteidiger, der sich im jeweils anderen Feld postiert.
- ▶ Zusätzlich 1 Angreifer vor den Toren aufstellen.

ABLAUF

- ▶ Den Grundablauf von zuvor beibehalten.
- ▶ Jetzt versuchen die Passempfänger, im Zusammenspiel mit dem Angreifer im 2 gegen 1 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.

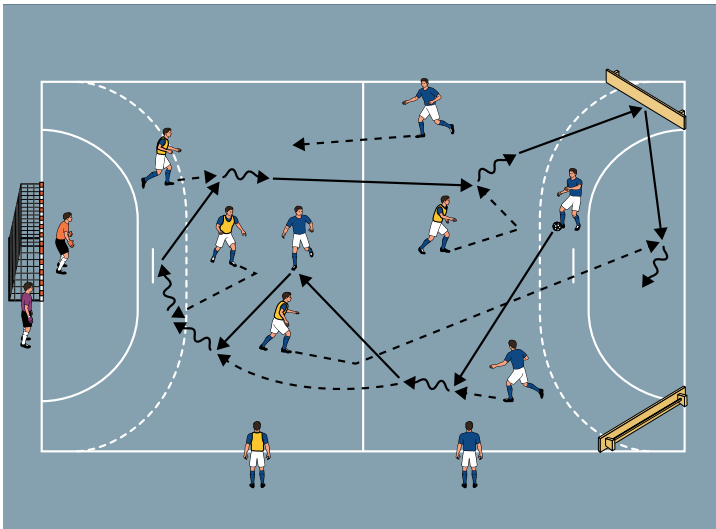
VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Nur das Angreifer-Team, das zuerst einen Treffer erzielt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Die Angreifer müssen nach spätestens 10 Sekunden abgeschlossen haben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach einem erfolgreichen Torabschluss erhalten jeweils beide Angreifer 1 Punkt.
- ▶ Jeder Angriff darf maximal 10 Sekunden dauern.
- ▶ Nach 2 Minuten jeweils die Anspieler und die Verteidiger wechseln.
- ▶ Die Spieler auf den Hütchenlinien tauschen wie zuvor vor der Aktion mehrfach die Position.

THEMA: TORSCHUSSWETTBEWERBE FÜR DIE HALLE



SCHLUSSTEIL:

SCHALTER-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 1 Hallentor und 2 auf die Seite gelegten Langbänken errichten.
- ▶ 2 Mannschaften einteilen.
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter.

ABLAUF

- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht.
- ▶ 4 gegen 4 auf das Tor mit Torhüter.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so müssen sie zunächst gegen eine der beiden Langbänke passen, um sich das Angriffsrecht zu erspielen.
- ▶ Gelingt dies, so wechselt sofort die Spielrichtung, und das jeweils andere Team greift auf das Tor mit Torhüter an.
- ▶ Nach einem Torerfolg bleibt das jeweilige Team in Ballbesitz und startet den jeweils nächsten Angriff von den Langbänken.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieleranzahl der Teams variieren.
- ▶ Mit einem 'neutralen' Spieler spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angriffsmannschaft behält so lange das Angriffsrecht, bis die andere Mannschaft gegen eine der Bänke passt.
- ▶ Die Spieler müssen dann blitzschnell umschalten, und der jeweils andere Torhüter läuft sofort ins Tor.
- ▶ Die Mannschaften dürfen fliegend wechseln.