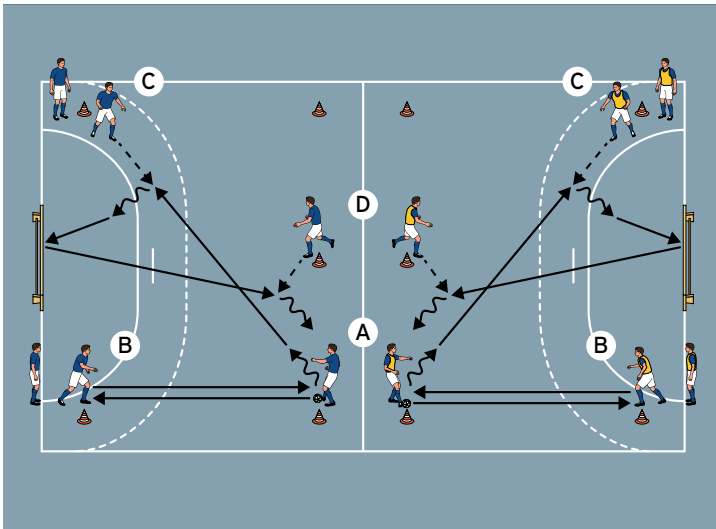


**THEMA: DEN SPIELER\*INNEN IN DER HALLE FREIEN LAUF LASSEN**



**HAUPTTEIL 1:**

**BANKTREFFER-RUNDLAUF**

**ORGANISATION**

- ▶ Jeweils eine Hallenhälfte als Feld nutzen.
- ▶ Auf den Grundlinien je eine auf die Seite gelegte Langbank platzieren.
- ▶ Positionshütchen gemäß Abbildung markieren.
- ▶ 2 Gruppen bilden und die Spieler den Positionen zuordnen.
- ▶ A jeweils mit Ball.

**ABLAUF**

- ▶ A passt zu B, der das Zuspiel prallen lässt.
- ▶ A spielt daraufhin zu C.
- ▶ C kontrolliert das Zuspiel und passt so gegen die Bank, dass der Ball zu D abprallt.
- ▶ D nimmt in die Bewegung mit und dribbelt anschließend zu A.
- ▶ Jeder Spieler läuft seinem Pass nach und nimmt die nächste Position ein.
- ▶ Nach einigen Durchgängen von der anderen Seite aufspielen lassen.

**VARIATIONEN**

- ▶ Mit jeweils 2 Pflichtkontakten agieren.
- ▶ Nur Direktspiel erlauben.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team schafft als erstes eine komplette Runde?

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ In der Übungsform spielen die Spieler eine mögliche Kombinationsmöglichkeit durch.
- ▶ Den Zuspielen stets aktiv entgegenstarten.
- ▶ Bei C auf die Genauigkeit des Zuspiels über die Bank zu D achten.
- ▶ Flaches Passspiel einfordern.