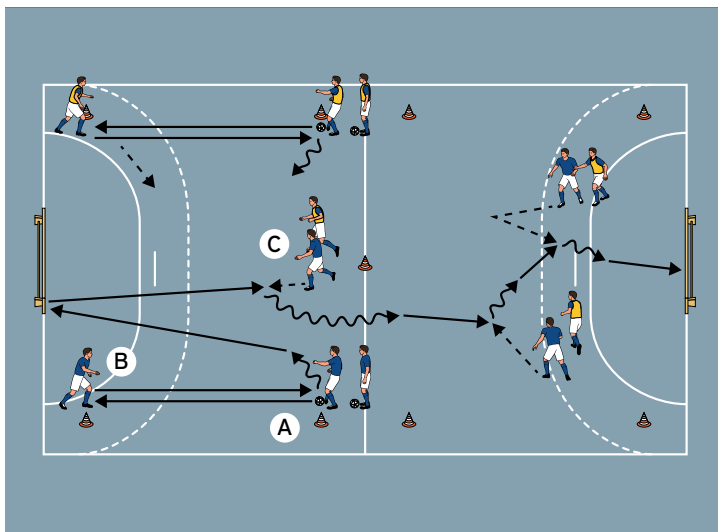


**THEMA: DEN SPIELER\*INNEN IN DER HALLE FREIEN LAUF LASSEN**



**HAUPTTEIL 2:**

**BANKTREFFER-AUFTAKT**

**ORGANISATION**

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Die Positionshütchen entfernen und ein Hütchen zentral auf der Mittellinie ergänzen.
- ▶ 2 Mannschaften bilden und die Spieler den Positionen gemäß Abbildung zuordnen.
- ▶ Jeweils 2 Spieler pro Team im Spielfeld der anderen Hallenhälfte aufstellen.
- ▶ A jeweils mit Ball.

**ABLAUF**

- ▶ Die jeweils ersten Spieler A passen zu B, der das Zuspiel prallen lässt.
- ▶ A nimmt mit und spielt daraufhin so gegen die Bank, dass der Ball zu C abprallt.
- ▶ Die Mannschaft, die zuerst so gegen die Bank passt, dass C den Ball erhält, hat Angriffsrecht für die Aktion in der anderen Hallenhälfte.
- ▶ C kontrolliert das Zuspiel und dribbelt zum 3 gegen 2 in das andere Spielfeld.
- ▶ Ziel der Angreifer ist es, gegen die Bank zu passen. Erobern die Verteidiger den Ball, dribbeln sie über die Mittellinie.

**VARIATIONEN**

- ▶ A darf den Ball erst nach 4 Kontakten gegen die Bank passen.
- ▶ Mit jeweils 2 Pflichtkontakten agieren.
- ▶ C der verteidigenden Mannschaft geht zum 3 gegen 3 nach.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Die Angriffsmannschaft hat jeweils nur 1 Angriffsversuch.
- ▶ Darüber hinaus eine Zeitvorgabe erteilen.
- ▶ Möglichst zielstrebig abschließen.