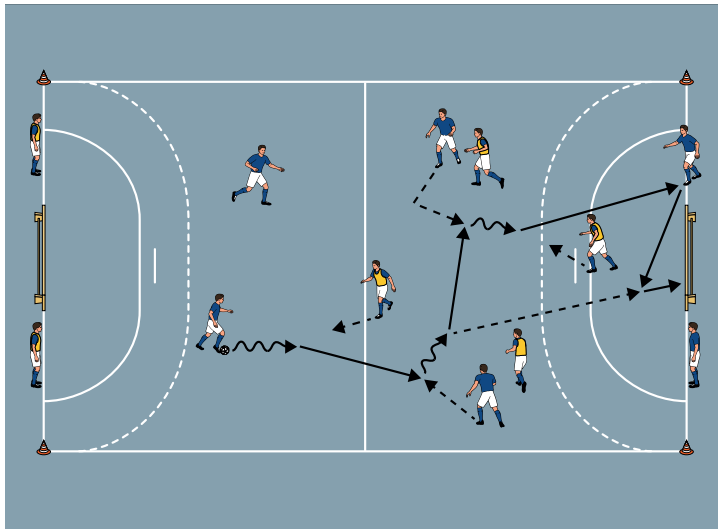


THEMA: DEN SPIELER*INNEN IN DER HALLE FREIEN LAUF LASSEN



SCHLUSSTEIL:

4 GEGEN 4 PLUS 2

ORGANISATION

- ▶ Auf den Grundlinien der Halle je 1 Langbank mittig auf die Seite legen
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Jede Mannschaft stellt 2 Anspieler auf der gegnerischen Grundlinie

ABLAUF

- ▶ Die Mannschaften treten im 4 gegen 4 gegeneinander an.
- ▶ Ziel des Spiels ist, den Ball gegen die gegnerische Langbank zu passen.
- ▶ Dabei können beide Mannschaften ihre Anspieler in den Angriffsaufbau einbeziehen.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt jeweils 3 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Mit maximal 3 Kontakten agieren.
- ▶ Die Kontaktbegrenzung gilt nur in der gegnerischen Hälfte.
- ▶ Ein direkt erzielter Treffer nach Zuspiel eines Anspielers zählt doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler auf die Verletzungsgefahr im Bereich der Bänke hinweisen. Zweikämpfe dort möglichst vermeiden.
- ▶ Mit wenig Kontakten agieren.
- ▶ Die Anspieler nach jeweils 2 Minuten austauschen.
- ▶ Nach dem Zuspiel auf einen Anspieler schnellstmöglich nachrücken und zielstrebig abschließen.
- ▶ Ohne Ecken spielen.