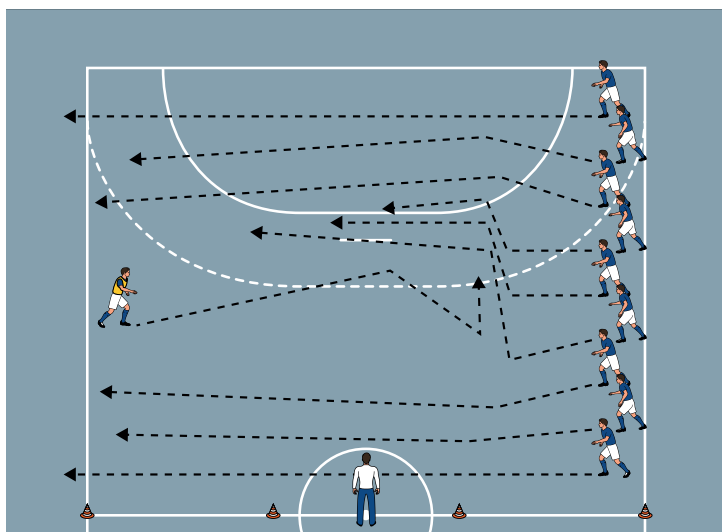


THEMA: DIE KINDER IN BEWEGUNG BRINGEN



SPIEL 1:

DIAMANTENHÖHLE

ORGANISATION

- ▶ Eine Hallenhälfte als Spielfeld begrenzen.
- ▶ Ein Spieler stellt sich als Fänger auf eine Seite des Feldes, alle anderen auf die gegenüberliegende Seite.

ABLAUF

- ▶ Die Bambini spielen Abenteurer. Sie suchen in einem weit verzweigten Höhlensystem nach einer Kammer voller Diamanten. In der ersten Höhle hat es sich ein Bär gemütlich gemacht, der die Abenteurer verjagen will.
- ▶ Die Bambini (Abenteurer) versuchen, die Hallenwand gegenüber zu erreichen, ohne vom Fänger (Bär) berührt zu werden.
- ▶ Gefangene werden ebenfalls Fänger.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Der letzte Spieler, der noch nicht gefangen ist, gewinnt das Spiel.
- ▶ Die Anzahl der Fänger erhöhen.
- ▶ Der Trainer übernimmt die Rolle des Fängers.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Laufgeschicklichkeit der Bambini wird geschult.
- ▶ Wer nicht gefangen werden will, muss beweglich sein und dem Fänger ausweichen.
- ▶ Darauf achten, dass alle Läufer gleichzeitig starten.