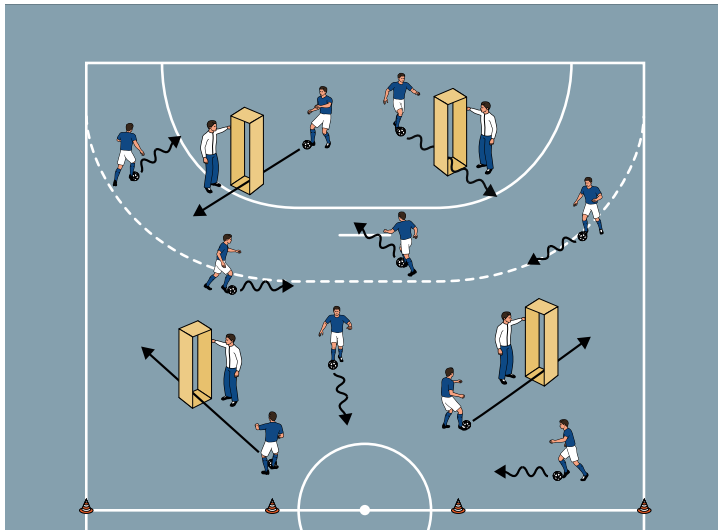


THEMA: DIE KINDER IN BEWEGUNG BRINGEN



**SPIEL 3:**

**FALLGRUBEN**

**ORGANISATION**

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Je Kind 1 Ball.

**ABLAUF**

- ▶ Die Abenteurer erreichen eine Höhle, in der zahlreiche Fallgruben (Kasteneinsätze) ausgehoben sind. Mit ihrer Ausrüstung (Bälle) wollen sie den Gruben ausweichen.
- ▶ Die Bambini dribbeln und passen durch die Kasteneinsätze.

**VARIATIONEN**

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Wer erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Abwechselnd mit rechts/links passen.
- ▶ Die Kasteneinsätze waagrecht im Feld verteilen.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Die Kinder üben das Dribbeln und Passen.
- ▶ Bereits Bambini zum Einsatz beider Füße motivieren.
- ▶ Darauf achten, dass alle Spieler stets in Bewegung sind.