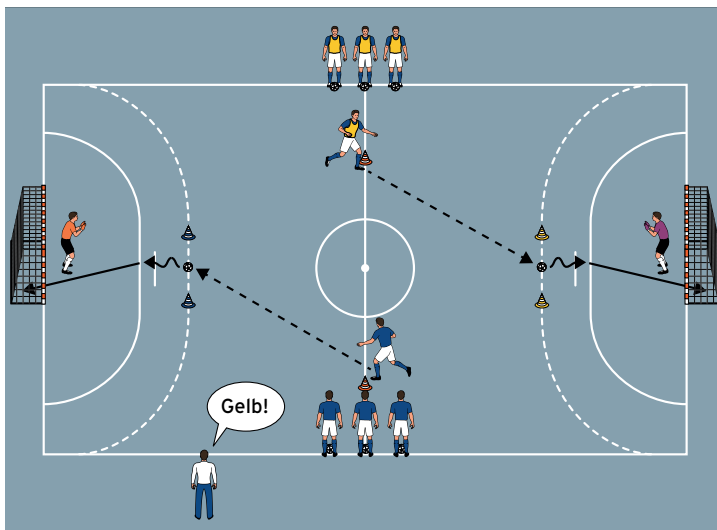


**THEMA: DIE GEGEBENHEITEN DER HALLE NUTZEN**



**HAUPTTEIL 1:**

**FARB-ZURUF UND  
TORSCHUSS I**

**ORGANISATION**

- ▶ Auf den Grundlinien des Hallenspielfeldes je 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Auf einer Hallenlinie vor jedem Tor (z. B. die Freiwurflinien vom Handball nutzen) je 1 verschiedenfarbiges Hütchentor (Breite: 2 Meter) markieren.
- ▶ In jedem Hütchentor 1 Ball auslegen.
- ▶ 2 Mannschaften einteilen und einander gegenüber auf der Mittellinie postieren.

**ABLAUF**

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er eine Farbe aufruft.
- ▶ Der Farb-Zuruf gilt jeweils für ein zuvor bestimmtes Team: Der erste Spieler dieser Mannschaft läuft zum aufgerufenen Hütchentor, nimmt in Richtung Tor mit und schießt ab.
- ▶ Gleichzeitig läuft der erste Spieler der jeweils anderen Mannschaft zum jeweils anderen Hütchentor und schießt nach einem kurzen Dribbling ebenfalls auf das Tor.
- ▶ Nach einer Weile die Aufgaben wechseln.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt insgesamt mehr Treffer?

**VARIATIONEN**

- ▶ Den Ball im Hütchentor in die Hand nehmen und per Volleyschuss aus der Hand auf das Tor abschließen.
- ▶ Nur mit rechts/links schießen.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Die Torhüter agieren neutral.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.
- ▶ Als Trainer den Spielstand nach jedem Durchgang laut ansagen.