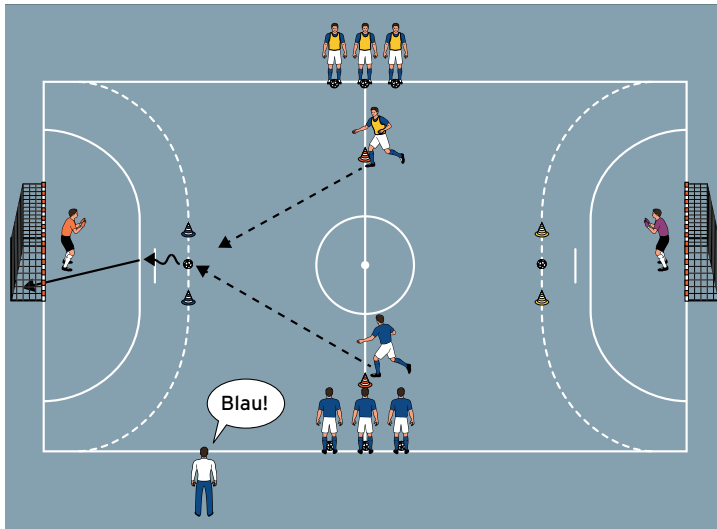


**THEMA: DIE GEGEBENHEITEN DER HALLE NUTZEN**



**HAUPTTEIL 2:**

**FARB-ZURUF UND  
TORSCHUSS II**

**ORGANISATION**

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten.

**ABLAUF**

- ▶ Den Grundablauf beibehalten.
- ▶ Jetzt gilt der Farb-Zuruf für die ersten Spieler beider Mannschaften, die zum aufgerufenen Hütchentor laufen.
- ▶ Der Spieler, der zuerst am Ball ist, versucht, im 1 gegen 1 auf das Tor abzuschließen.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

**VARIATIONEN**

- ▶ Nicht zum aufgerufenen, sondern zum jeweils anderen Hütchentor laufen.
- ▶ Gelingt es dem Verteidiger, den Ball zu erobern, so kontert er auf das Hütchentor.

**TIPPS UND KORREKTUREN**

- ▶ Die Entfernung der Hütchentore zu den Toren dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- ▶ Der Spieler, der zuerst am Ball ist, soll mutig den Laufweg des Verteidigers kreuzen und zielstrebig abschließen.