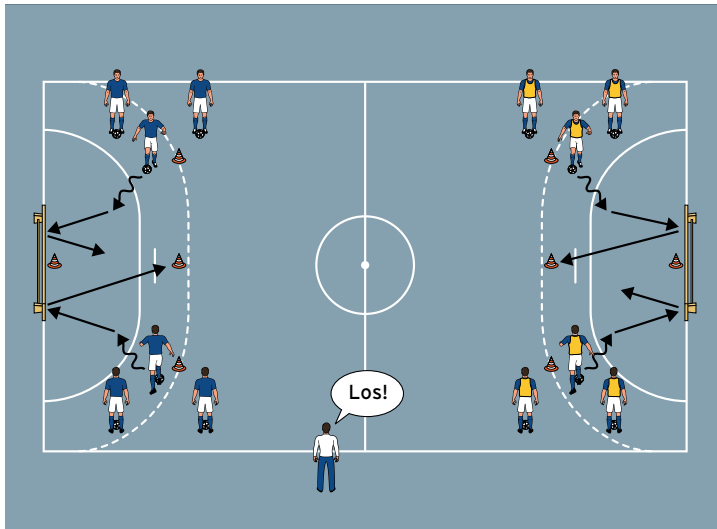


THEMA: EINE "HALLENOLYMPIADE" DURCHFÜHREN



HAUPTTEIL 2:

HALLEN-OLYMPIADE II

ORGANISATION

- ▶ Die Teams beibehalten.
- ▶ 2 Felder mit je 2 Starthütchen, 1 Zielhütchen und 1 auf die Seite gelegten Langbank aufbauen.
- ▶ Die Spieler an den Hütchen verteilen.
- ▶ Jeder Spieler erhält 1 Ball.

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die jeweils ersten Spieler ins Feld und passen so gegen die Bank, dass der Ball möglichst nah an das Zielhütchen rollt.
- ▶ Der Spieler, dessen Ball näher am Zielhütchen liegenbleibt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.

VARIATIONEN

- ▶ Es werden nur Bälle gewertet, die vor dem Hütchen liegenbleiben.
- ▶ Eine Einzelwertung durchführen: Welcher Spieler erzielt die meisten Punkte?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ohne Zeitdruck üben: Die Spieler dürfen sich beim Passen beliebig viel Zeit nehmen.
- ▶ Die Reihenfolge der Spieler nach jedem Durchgang verändern.