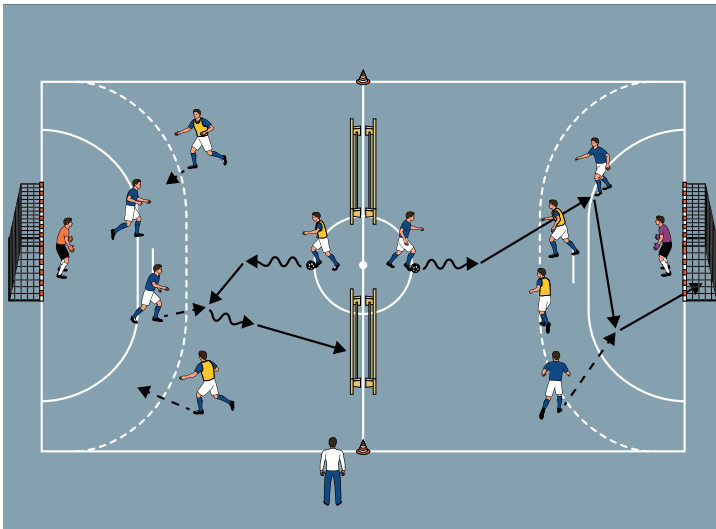


THEMA: 1 GEGEN 1 IN DER HALLE



SCHLUSSTEIL:

WECHSELNDES 3 GEGEN 2

ORGANISATION

- ▶ Gegenüber 2 Spielfelder mit jeweils 1 Hallentor mit Torhüter und 2 auf die Seite gelegten Langbänken errichten.
- ▶ 2 Mannschaften bilden.
- ▶ Jede Mannschaft stellt 3 Angreifer und 2 Verteidiger.

ABLAUF

- ▶ Die Angreifer greifen jeweils auf das Hallentor an. Die Verteidiger kontern auf die beiden Langbänke.
- ▶ Es wird ohne Eckstöße gespielt.
- ▶ Auf ein Trainerkommando wechselt jeweils 1 Angreifer ins andere Feld.
- ▶ Die verbliebenen Angreifer werden Verteidiger und umgekehrt.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 3 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer müssen mit höchstens 3 Kontakten agieren.
- ▶ Jede Aktion wird von den Angreifern gestartet.
- ▶ Die Langbänke entfernen und im 5 gegen 5 plus Torhüter auf die beiden Tore spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch die jeweils ins andere Feld wechselnden Spieler bilden sich ständig neue Mannschaften.
- ▶ Die Spieler müssen sich häufig neu formieren und auf veränderte Situationen einstellen.
- ▶ Nach jedem Trainerkommando das Spiel zunächst kurz anhalten und anschließend durch die Angreifer von der Grundlinie auf ein zweites Kommando wieder starten lassen.
- ▶ Am Ende jedes Durchganges die Punkte aus beiden Feldern zusammenrechnen. Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?