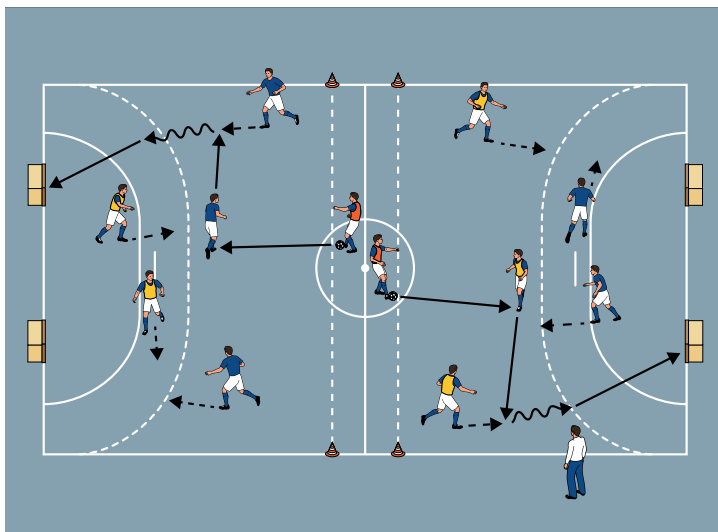


THEMA: KREATIVES TECHNIKTRAINING IN DER HALLE



HAUPTTEIL 2:

2-TORE-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder markieren und dazwischen eine 4 Meter lange Gasse lassen.
- ▶ Auf den Grundlinien je 2 auf die Seite gelegte Kästen aufstellen.
- ▶ 2 Mannschaften zu je 5 Spielern bilden und 2 neutrale Anspieler benennen.
- ▶ Jede Mannschaft verteilt 3 Angreifer und 2 Verteidiger in den Feldern.

ABLAUF

- ▶ Jede Aktion wird vom neutralen Anspieler gestartet.
- ▶ Die Angreifer versuchen, im 3 gegen 2 gegen einen Kasten zu passen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie mit einem Pass zum Anspieler.
- ▶ Welches Angriffsteam erzielt in 3 Minuten mehr Treffer?
- ▶ Nach jedem Durchgang die Anspieler wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Für 2 Pässe der Verteidiger zum Anspieler wird dem Angriffsteam 1 Punkt abgezogen.
- ▶ Überzahl spielt mit maximal 3 Kontakten.
- ▶ Der Anspieler darf erneut angespielt werden, muss aber mit dem ersten Kontakt wieder zurück ins Feld spielen.
- ▶ Der Anspieler darf ins Feld nachgehen und sich in den Angriff einschalten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kästen so weit auseinander stellen, dass Spielverlagerungen möglich sind.
- ▶ Nach jedem Durchgang tauschen die Teams intern die Aufgaben.