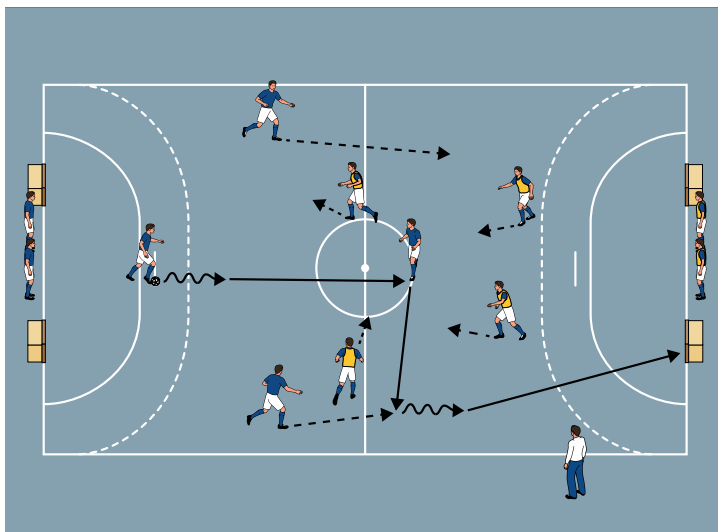


## THEMA: KREATIVES TECHNIKTRAINING IN DER HALLE



### SCHLUSSTEIL:

## 4-TORE-SPIEL

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ Die Gasse entfernen.
- ▶ 2 Mannschaften zu je 6 Spielern bilden.
- ▶ Jeweils 4 Spieler im Feld aufstellen.
- ▶ Die restlichen Spieler pausieren außerhalb.

### ABLAUF

- ▶ Die Mannschaften treten im 4 gegen 4 gegeneinander an.
- ▶ Aus dem Zusammenspiel gegen einen der gegnerischen Kästen passen.
- ▶ Geht eine Mannschaft in Führung, so muss 1 Spieler das Feld verlassen und die Mannschaft spielt so lange in Unterzahl, bis der Ausgleich erzielt wird.
- ▶ Die Mannschaften wechseln fliegend.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten.

### VARIATIONEN

- ▶ Ohne "Unterzahlregel" für das führende Team spielen.
- ▶ Bei einem Treffer bleibt das erfolgreiche Team in Ballbesitz und die Spielrichtung wechselt.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Hallenspiel kommt es häufiger zu Zeitstrafen auf dem Feld.
- ▶ Entsprechend diese Situationen ins Training einbauen.
- ▶ Die Überzahlmannschaft muss versuchen, aus dem Kombinationsspiel den geeigneten Zeitpunkt zum Torabschluss zu finden.
- ▶ Als Überzahlmannschaft zurückziehen und die Räume vor den Toren eng machen.
- ▶ Stets auf Fehler spekulieren und auch in Unterzahl nach Ballgewinn schnell umschalten.