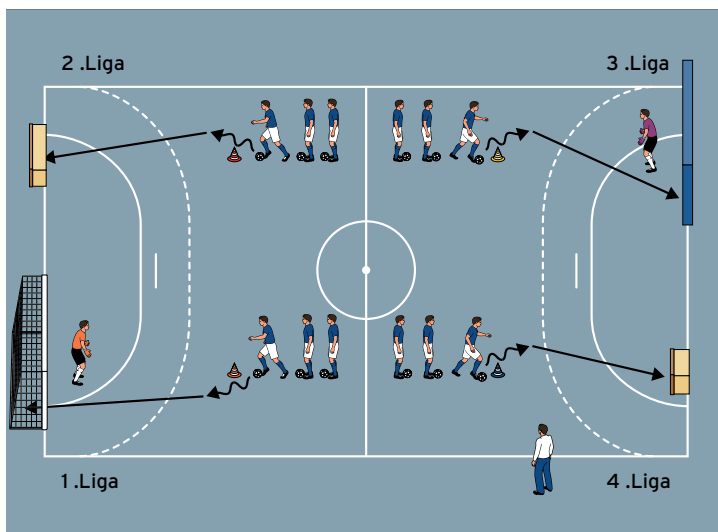


THEMA: TORSCHÜSSE IN HÜLLE UND FÜLLE



HAUPTTEIL 2:

CHAMPIONS-TORSCHUSS

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten.
- ▶ Den Kleinkasten als '4. Liga', die Weichbodenmatte als '3. Liga', das Kastenteil als '2. Liga' und das Tor als '1. Liga' bezeichnen.
- ▶ Vor jedem Tor ein Starthütchen aufstellen.
- ▶ Die Spieler mit Bällen an die Starthütchen verteilen.

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler dribbeln zum Tor, schießen und stellen sich wieder an.
- ▶ Der nächste Spieler startet, sobald der Vordermann geschossen hat.
- ▶ Der Spieler an jedem Tor, der nach 3 Minuten die meisten Treffer erzielt hat, ist 'Meister' und steigt zum nächsten Tor auf.
- ▶ Der Spieler mit den wenigsten Treffern steigt ab und der dritte Spieler bleibt in der 'Liga'.

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links schießen.
- ▶ Auf den Kleinkasten und das Kastenteil aus dem Dribbling flach, auf die Weichbodenmatte und das Tor aus der Hand volley hoch schießen.
- ▶ Die erlaubten Ballkontakte bis zum Torschuss vorgeben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler zählen ihre Treffer selbstständig mit.
- ▶ Bei gleicher Anzahl erzielter Treffer als Trainer den Sieger auslösen.
- ▶ Linien auf dem Hallenboden als Schussgrenze nutzen, ab der die Spieler spätestens schießen müssen. Gegebenenfalls mit Hütchen Schussgrenzen markieren.
- ▶ Die beiden Torhüter regelmäßig wechseln, wobei die Torhüter dann die Position der Spieler übernehmen, die ins Tor wechseln.